

## පැනීම් ඉසවි ඉගෙන ගතිමු

මලල ක්‍රිඩා වර්ගිකරණයට අනුව පැනීම වර්ග දෙකකි. එනම් තිරස් පැනීම් සහ සිරස් පැනීම් ය. තිරස් පැනීමට අයත් ඉසවි දෙකකි. එනම් දුර පැනීම හා තුන් පිමිම වේ. දුර පැනීමේ දිල්පිය කුම තුනක් පවතී. ඒවා නම්; එල්ලන කුමය, පාවන කුමය සහ ගුවනත පා මාරු කිරීමේ කුමය වේ. පාදවල ගක්තිය හා වේගය එකතු කර නිවැරදි දිල්පිය කුම අනුගමනය කිරීමෙන් දුර පැනීමේ උපරිම දක්ෂතා පෙන්වුම් කළ හැකි ය.

මබ හත්වන ග්‍රේණියේ දී පැනීමේ ඉසවි ප්‍රහුණුව සඳහා විවිධ ප්‍රහුණු අභ්‍යාස සිදු කළ ආකාරය මතක ඇතැයි සිතමු.

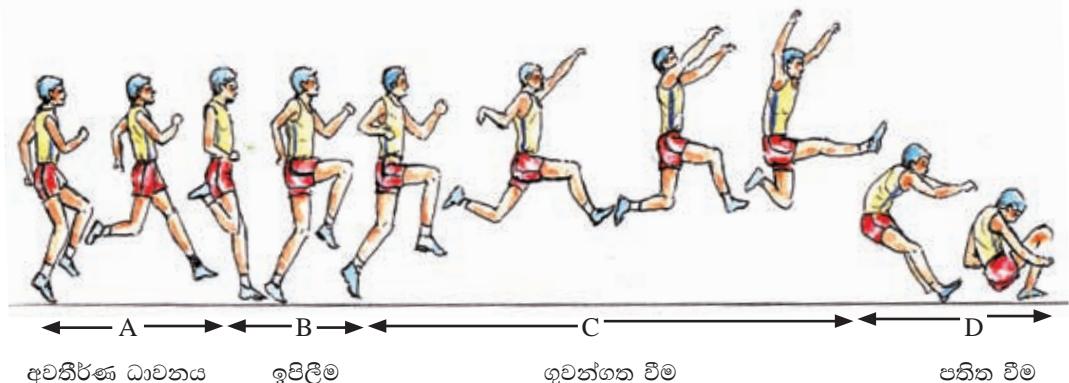
මෙම පාඨම මගින් දුර පැනීමේ පාවන දිල්පිය කුමය පිළිබඳ මනා අවබෝධයක් ඔබට ලබා ගත හැකි ය.

### දුර පැනීමට අයත් අවධි

ඉහත සඳහන් කළ පාවන, එල්ලන හා ගුවනත පා මාරු කිරීමේ යන ඕනෑම දුර පැනීමේ දිල්පිය කුමයක ප්‍රධාන අවධි හතරක් දක්නට ලැබේ.

1. අවතිරණ බාවනය (approach run)
2. නික්මීම/ඉපිලිම (take off)
3. පියාසරිය/ගුවන් ගත වීම (flight)
4. පතිත වීම (landing)

පහත 10.1 රුපයෙන් එම අවධි ඔබට අවබෝධ කර ගත හැකි වනු ඇත.



10.1 රුපය - දුර පැනීමට අයක් අවධි

### ආච්චිරණ ධාවනය

දුර පැනීමේ ක්‍රියාවලියේ දී පතින දුර ප්‍රමාණය තීරණය සඳහා නික්මීමේ වේගය ඉතා වැදගත් වේ. ආච්චිරණ ධාවනය මගින් නික්මීමේ වේගය වැඩිකරගත හැකිය.



10.2 රුපය - ආච්චිරණ ධාවනය

## ඉපිලීම

ඉපිලීමේ අවස්ථාවේ දී ඉපිලීමේ පුවරුව මත පාදය හොඳින් දිග හැරී තිබිය යුතු අතර නිධහස් පාදය පොලොවට සමාන්තරව දණහිසින් නැමී තිබිය යුතු ය.



10.3 රුපය - ඉපිලීම

## ගුවන්ගත වීම / පියාසරය

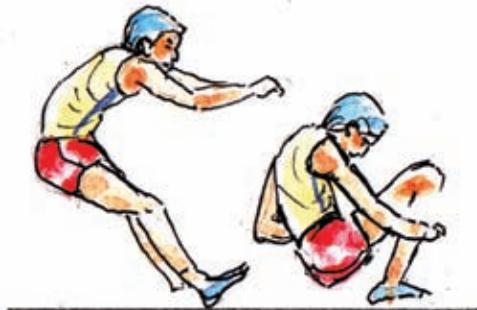
ගුවන් ගත වීමෙන් පසු ගරීරයේ සමතුලිතතාව රක ගත යුතු ය. එමෙන් ම නිවැරදිව පතිත වීමට සූදනම් විය යුතු ය. පාවතන කුමයේ දී නිධහස් පාදය පොලොවට සමාන්තරව හොඳින් දිග හැරේ. ඉපිලීමේ පාදය ද හොඳින් දිග හැරී නිධහස් පාදය හා සමාන්තරව පවත්වා ගත යුතු වේ. මෙහි දී දැන් ඉදිරියට හා ඉහළට එස වීම කළ යුතු ය.



10.4 රුපය - ගුවන්ගත වීම / පියාසරය

## පනින වීම

පනින වීමේ දි දිග හැරී තිබු පාද දෙක ම හකුලවා ගත යුතු අතර ඉදිරියේ තිබු අත් ගරිරය දෙපසින් පසු පසට ගමන් කරයි. පාද පොලෝවට ස්පර්ශ වීමන් සමඟ ගරිරය ඉදිරියට ඇදි යා යුතු ය.



10.5 රුපය - පනින වීම

## මුද්‍රා ක්‍රියාකාරකම

මිනේ ගුරුතුමාගේ උපදෙස් අනුව ඉහත විස්තර කළ දුර පැනීමේ පාවත්‍ය ගිල්පීය ක්‍රමය පියවරෙන් පියවර ප්‍රයෝගිකව සිදු කරන්න.

## දුර පැනීමේ ඉසට සඳහා පූහුණු ක්‍රියාකාරකම්

1. එක තැන සිට පාද දෙකෙන් ම දුර පනින පිටියට පනින්න.



10.6 රුපය

2. වම් පාදය යොදු ගෙන කුන්දුවෙන් ඉදිරියට පතිමින් ගොස් දුර පැනීමේ ක්‍රිඩා පිටියට පතින්න. මේ ආකාරයෙන් දකුණු පාදයෙන් ද පතින්න



10.7 රුපය

3. පාද දෙකෙන් ම ඉපිලි ඉදිරියට පතිමින් ගොස් දුර පැනීමේ ක්‍රිඩා පිටියට පතින්න.



10.8 රුපය

4. පියවර පහක් හෝ හතක් ධාවනය කර ඉදිරියේ ඇති සෙන්ටීමිටර් 15ක් පමණ උස ලි පෙට්ටිය මතට එක් පාදයක් තබා දුර පැනීමේ පිටියට පතින්න. මෙය ද මාරුවෙන් මාරුවට පාද තබමින් සිදු කළ හැකි ය.

මෙහි දී ඉපිලිමේ පාදය පිළිබඳ විශේෂයෙන් සැලකිලිමත් විය යුතු ය.



10.9 රුපය

### සාරාංශය

මලල ක්‍රිඩා වර්ගීකරණය අනුව දුර පැනීම යනු තිරස් පැනීම අතරට අයත් ඉසවිවකි.

පාවත්‍ය කුමය, එල්ලෙන කුමය, ගුවනත පා මාරු කිරීමේ කුමය යනුවෙන් දුර පැනීමේ ගිල්පීය කුම තුනක් පවතී.

ඉහත ඕනෑම ගිල්පීය කුමයක් තුළ අවතිරණ ධාවනය, නික්ෂීම, පියාසරිය හා පතිත වීම ලෙස ප්‍රධාන අවධි හතරක් දක්නට ලැබේ.

දුර පැනීමට අදාළ විවිධ ත්‍රියාකාරකම කිරීම මගින් දුර පැනීමේ දක්ෂතාව වර්ධනය කර ගත හැකි ය.



## අභ්‍යන්තර

A කොටසට ගැලපෙන පිළිතුර B කොටසින් තෝරා ලියන්න

### A කොටස

දුර පැනීමේ නිල්පීය ක්‍රමයේ පළමු අවධිය  
තිරස් පැනීමකි  
දුර පැනීමේ නිල්පීය ක්‍රමයකි  
දුර පැනීමේ අවසාන අවධිය  
දුර පැනීමේ දී, පතින දුර ප්‍රමාණය තීරණය වන එක් සාධකයකි

### B කොටස

දුර පැනීම  
පාවත්ත ක්‍රමය  
පතිත වීම  
නික්මීමේ වේගය  
අවතිරුණ ධාවනය