

ත්‍රිඩා සහ එලිමහන් ක්‍රියාකාරකම්වල යෙදෙමු

ත්‍රිඩා සහ එලිමහන් ක්‍රියාකාරකම්වල යෙදීම මගින් අපට ගාරීරික යෝග්‍යතාව සංවර්ධනයටත්, විවේකය එලාදී ලෙස ගත කිරීමටත් හැකියාව ලැබේ. මානසික ආත්‍යතිය අඩු කර ගැනීමටත්, වින්දනයක් ලැබීමටත්, නීති රිතිවලට අනුගත ව කටයුතු කිරීම, සාමූහික ව කටයුතු කිරීම වැනි යහපත් පුද්ගල ගුණාග සංවර්ධනයටත් ත්‍රිඩාව ඉවහල් වේ.

පෙර වසරවල දී අප සූළ ත්‍රිඩා, අනුත්‍රිඩා, ජන ත්‍රිඩා හා සංවිධානාත්මක ත්‍රිඩා පිළිබඳ අවබෝධයක් ලබා ඇත.

මෙම පාඨම හැදුරීම ත්‍රිඩාවේ වොලිබෝල් ත්‍රිඩාවේ ප්‍රහාරය සහ වැළැක්වීම, නෙවිබෝල් ත්‍රිඩාවේ ආත්‍යතාත්‍යා වැළැක්වීම සහ විදිම, පාපන්දු ත්‍රිඩාවේ පන්දුවට පාදයෙන් පහර දීම, පන්දුව නැවැත්වීම සහ පන්දුවට තිසින් පහර දීම යන ද්‍රැශන (ඩිල්පිය කුම) ද, එම ද්‍රැශන ප්‍රදුණ කිරීම සඳහා වූ පුහුණු අභ්‍යාස ද, ඒවාට අදාළ නීතිරිති ද, තරග විනිශ්චය පිළිබඳ සරල දැනුමක් ද ලබා ගැනීමට හැකි වනු ඇත. රේ අමතර ව එලිමහන් ක්‍රියාකාරකම් පිළිබඳව ද, එහි එන පා ගමන්, වන ගවේෂණ ඩිල්පිය කුම පිළිබඳව ද අධ්‍යයනය කිරීමට හැකි වනු ඇත.

4.1 වොලිබෝල් ත්‍රිඩාව

වොලිබෝල් ත්‍රිඩාව එක් පිළිකට හය දෙනා බැඟින් වූ කණ්ඩායම් දෙකක් අතර පැවැත්වෙන කණ්ඩායම් ත්‍රිඩාවක් වේ. සිරුරේ ඕනෑ ම කොටසකින් පන්දුවට පහර දී කණ්ඩායම් දෙක විසින් පන්දුව දැලට ඉහළින් ප්‍රතිවාදී පිටිය වෙතට යැවීය යුතු ය. කණ්ඩායමක පසුපස පෙමෙල් දැකුණු පස ත්‍රිකකයා පන්දුව ප්‍රතිවාදී පිළුට නිවැරදි ව පිරිනැමීමෙන් පසු, පන්දුව පිටියෙන් ඉවතට යනතුරු හෝ යම් කණ්ඩායමක් නිසි ලෙස ප්‍රතිවාදී පිළුට එවීමට අපොහොසත් වන තුරු පන්දුව ත්‍රිඩාවේ යෙදේ.

වොලිබෝල් ත්‍රිඩාව අපේ ජාතික ත්‍රිඩාව වන අතර, පහත දැක්වෙන සුවිශ්ෂණතා නිසා මෙම ත්‍රිඩාව වඩා වැදගත් වේ.

1. අඩු වියදමකින් ත්‍රිඩා කළ හැකි වීම
2. අඩු උපකරණ ප්‍රමාණයක් පමණක් අවශ්‍ය වීම
3. අඩු ඉඩ ප්‍රමාණයක ත්‍රිඩා කළ හැකි වීම
4. තරගයක් සඳහා යන කාලය අඩු වීම

5. ඉතා පැහැදිලි නීති රිති දුක ගත හැකි වීම
6. විනෝදාස්වාදය නොඅඩුව ලැබේම



ශ්‍රී ලංකා ක්‍රිජ්‍යාකාරකම

වොලිබෝල් ක්‍රිජ්‍යාකාරකම් ඉතිහාසය පිළිබඳ ව විමර්ශනය කරමින් බිත්ති ප්‍රවත්තනකට ලිපියක් සකසන්න.

වොලිබෝල් ක්‍රිජ්‍යාකාරකම් විවිධ දැක්ෂණා (ඹිල්පිය ක්‍රම)



පන්දුව පිරිනැමීම	(Servicing)
පන්දුව ලබා ගැනීම	(Receiving)
පන්දුව එසවීම	(Setting)
ප්‍රහාරය	(Spiking)
වැළැකවීම	(Blocking)
පිටිය රකීම	(Court defending)

ඉහත පදනම් දැක්ෂණා අතරින් ප්‍රහාරය හා වැළැකවීම පිළිබඳ මේ කොටසේ දී විමසා බලමු.

ප්‍රහාරය (Spiking)



4.1 රුපය - ප්‍රහාරය

වොලිබෝල් ක්‍රිජ්‍යාකාරකම් දැනගැනීමේ ඉහළින් ඇති බොලයට වෙශයෙන් පහර දී ප්‍රතිචාර පිළිබඳ වෙතට යැවීම ප්‍රහාරයක් ලෙස හඳුන්වාදිය හැකි ය.

- පිරිනැමීම හා වැළැකවීම හැර විරැද්ධ පිළිබඳ බොලය යැවීමට යොදා ගන්නා සැම ක්‍රියාවක් ම ප්‍රහාරක පහරක් ලෙස සැලකේ.
- ක්ෂේකිව පන්දුවට පහර දී විරැද්ධ පිළිබඳ යැවීම වඩාත් ප්‍රවලිත ක්‍රමය වන අතර, පන්දුව ඇල්ලීම සහ විසි කිරීම තහනම් ය.

නොමැලේ යොදා නැරීම සඳහා ය.

→ පන්දුව සම්පූර්ණයෙන් ම දෙලේ සිරස්තලය පසු කිරීම හෝ වලක්වන්නාගේ ස්ථරය වීම මගින් ප්‍රහාරක පහර සම්පූර්ණ වේ.

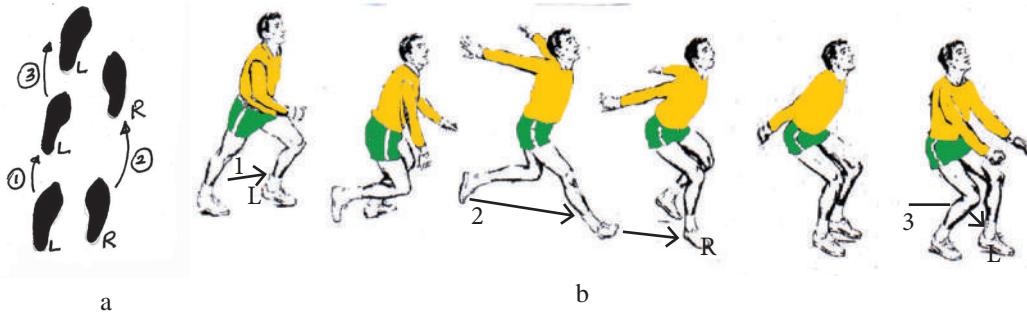
කණ්ඩායමක ජයග්‍රහණය තහවුරු කර ගැනීමටත්, ක්‍රිඩාවේ ජවය පවත්වා ගැනීමටත් පන්දු ප්‍රහාරය ඉතා වැදගත් ය. එබැවින් පන්දු ප්‍රහාරයක් එල්ල කිරීමේ නිවැරදි තාක්ෂණය ඉගෙන ගත යුතු ය. මෙය අවබෝධ කර ගැනීමේ පහසුව සඳහා අවධි හතරක් යටතේ විමසා බලමු.

1. ප්‍රහාරය සඳහා ලැඟා වීම (Hitting approach)
2. ඉපිලිම (Take-off)
3. පන්දුවට පහරදීම (Hit the ball)
4. පතිත වීම (Landing)

1. ප්‍රහාරය සඳහා ලැඟා වීම (Hitting approach)

ප්‍රහාරය සඳහා ලැඟා වීම යන්නෙන් අදහස් වන්නේ ප්‍රහාරය සඳහා පුදානම් වන අවස්ථාවේ සිට ඉපිලිම දක්වා පියවර තබා ලැඟා වීම ය. මෙය ප්‍රහාරය එල්ල කරන ක්‍රිඩකයාගේ අවශ්‍යතාව අනුව, තීරණය වන අතර එය පියවර දෙකක්, පියවර තුනක් ආදි ලෙස වෙනස් විය හැකි ය.

පහතින් දැක්වෙන්නේ දකුණුතින් පහර දෙන ක්‍රිඩකයෙකු පියවර තබන ආකාරයයි.



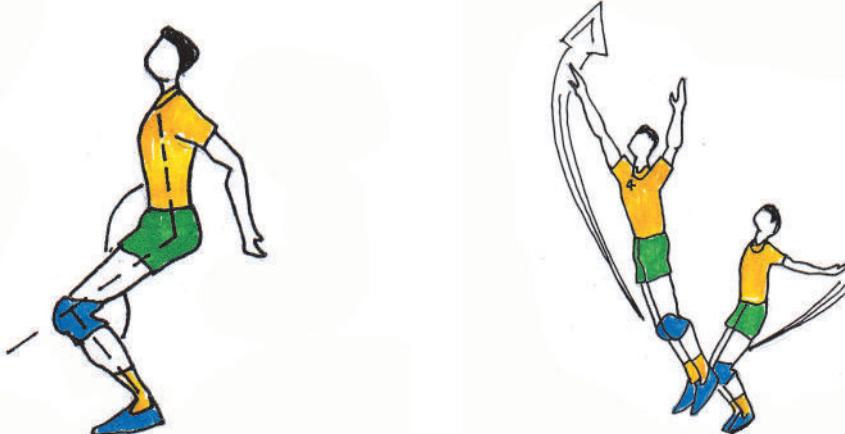
4.2 රුපය - පියවර 3 කුමය

මෙය තවදුරටත් අවබෝධ කර ගැනීම සඳහා ඉහත දැක්වෙන රුප සටහන (4.2 b) අධ්‍යයනය කරන්න. මෙහි දී දෙඅත්, පාද හා සිරුර වලනය වන ආකාරය හොඳින් තීරණය කරන්න.

- ප්‍රහාරය සඳහා අවතීරණ වීමේ දී දෙඅත් වලනය ඉතා වැදගත් වන අතර පළමු පියවරින් ඉදිරියට ගිය දෙඅත් දෙවන පියවරත් සමග පසුපසට පැද්දිය යුතු ය. එසේ ම දෙවන පියවර පළමු පියවරට වඩා ඇතින් තැබිය යුතු ය. අවසන් පියවර එනම් වම් පාදය දකුණට වඩා මදක් ඉදිරියෙන් හරස් ව තැබිය යුතු ය. දකුණුතින් පහර දෙන්නකු තම් පියවර ලබා ගැනීම වම, දකුණ, වම ලෙස සිදු කළ යුතු ය.
- මෙම අවතීරණ ධාවනය වේගයෙන් කිරීම තුළින් මතා ඉපිලිමක් ලබා ගත හැකි ය.

2. ඉපිලීම (Take-off)

- ප්‍රහාරය සඳහා සාර්ථක ඉපිලීමක් අත්‍යවශ්‍ය වේ. එහි දී සිරුරේ වැඩි කොටසක් දැලට ඉහළින් ගෙන යා හැකි නම් තමන්ට අවශ්‍ය ලෙස පන්දුවට පහර දිය හැකි ය.
- ඉපිලීමේ දී ක්‍රිඩකයාගේ පාද ද්‍රාන්ජිස්වලින් නවා දුන්නක් (spring) මෙන් දිග හැරිය යුතු ය.
- ඉහළදී සිරුර දුන්නක් සේ පිටුපසට නැම් තිබිය යුතු ය.
- ප්‍රහාරක අත් වැළම්ට උරහිසට ඉහළින් ද අත්ල ඉහළින් හා පිටුපසින් ද සිටින සේ වැළම්ට, උරහිස මධ්‍යක් පිටුපසට ගෙන පහර දිය යුතු ය.
- නිදහස් අත සිරුර ඉදිරියෙන් හිසට කෙළින් නිදහස් ව තිබිය යුතු අතර දැස් පන්දුව වෙත යොමුව තිබීම වැළගත් වේ.



4.3 රුපය - ඉපිලීම

3. පන්දුවට පහරදීම (Hit the ball)

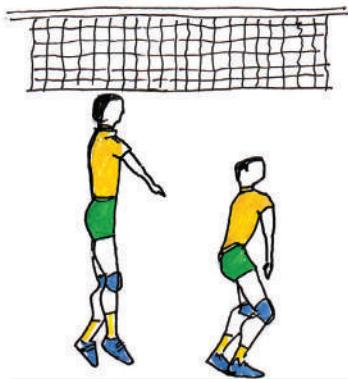
- පහර දෙන අවස්ථාවේ අතෙකි ඇගිලි එක් කොට දැඩි ව හා වතුවාකාර ව තබා ගත යුතු ය.
- පහරදීමේ දී පසුපසට ගත් උරහිස වෙශයෙන් ඉදිරියට ගෙන යමින්, පහර දෙන අත උපරිමයෙන් දිගහැර උපරිම ඉහළ දී පන්දුවට පහරදිය යුතු ය.
- මෙහි දී සිරුරේ සම්බරතාව මැනවින් පවත්වා ගත යුතු අතර නිදහස් අත පහර දෙන අවස්ථාවේ පන්දුව දෙස සිට පහලට ගෙන යා යුතු ය.



4.4 රුපය - පන්දුවට පහර දීම

4. පතිත වීම (Landing)

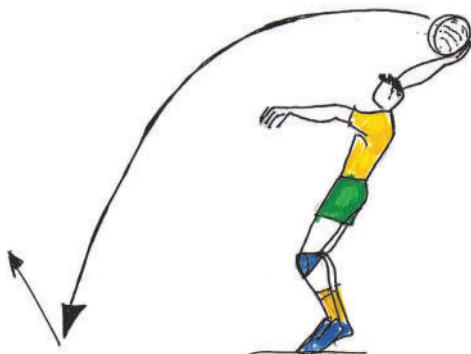
පතිත වීම යනු පන්දුවට පහරදීමත් සමග පාද දැක්සිජ්වලින් නැමී සිරුරේ බර පාලනය කර ගනිමින් නැවත පොලුව මතට උගා වීමයි.



4.5 රුපය - පතිත වීම

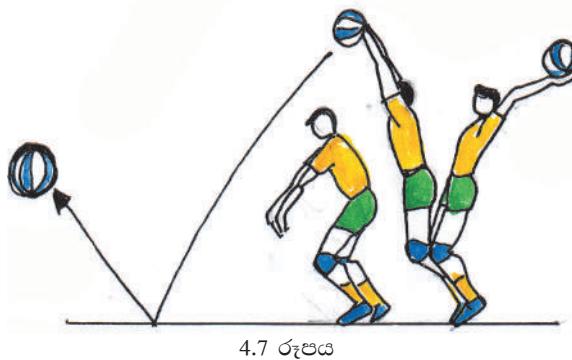
ප්‍රහාරය පුණුණ කිරීම සඳහා පහත දැක්වෙන ක්‍රියාකාරකම්වල තිරන විය හැකි ය

1. තනි අතින් පන්දුව අල්ලා උරහිසට ඉහළින් ගෙන වේගයෙන් පොලාවට පහර දීම.

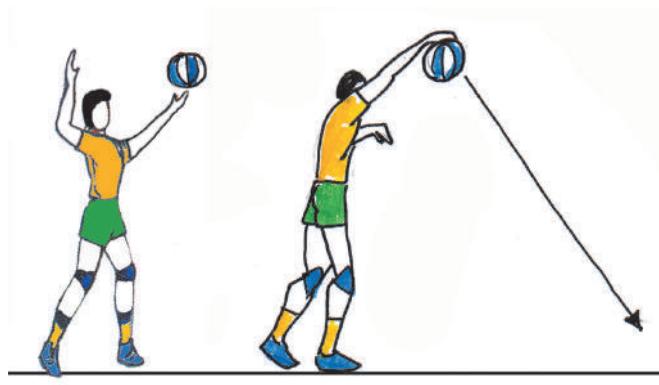


4.6 රුපය

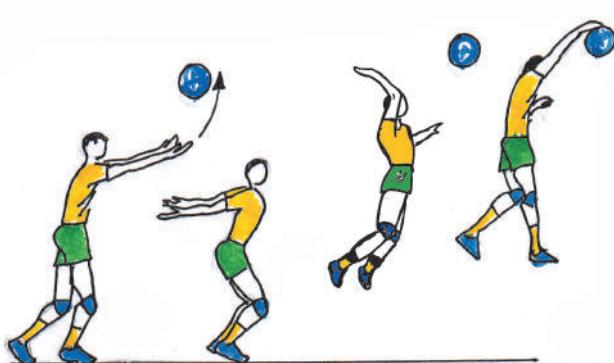
2. පන්දුව දැකින් අල්ලා සිරුර දුන්නක් සේ පිටුපසට නවා වෙශයෙන් ඉදිරියට ඒමත් සමග පන්දුවෙන් පොලොවට පහර දීම.



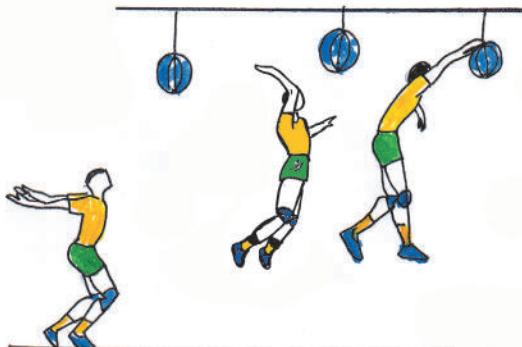
3. ඩුඩුරු අත්ල මත තබා ගත් පන්දුව අතහරිමින් ඩුරු අතින් පහර දීම.



4. දැකින් උඩ දමන ලද පන්දුවට එක තැන සිට ඉපිලෙමින් පහර දීම.



5. උසකින් එල්ලන ලද පන්දුවකට නිවැරදි ව ලගා වී උඩ පැන පහර දීම.



4.10 රුපය

නීති රත්වලට අනුකූල ව ප්‍රහාරය ප්‍රගණ කිරීමේ දී අවධානයට ලක් කළ යුතු කරණයු

ප්‍රහාරක පහර

- ★ ඉදිරි පෙළ ක්‍රිඩකයාට තම ක්‍රිඩා පිටිය තුළ දී ඔහු ම උසක ඇති පන්දුවකට පහර දිය හැකි ය.
- ★ පසුපෙළ ක්‍රිඩකයාට පසුපස කළාපයේ සිට පමණක් ඔහුම උසක ඇති පන්දුවකට පහර දිය හැකි ය. පහර දීමට ඉපිලෙන අවස්ථාවේ ක්‍රිඩකයාගේ පාදවලින් ප්‍රහාරක රේඛාව ස්ථිර කිරීම හෝ එම රේඛාව ඉදිරියෙන් පාද තබා පහර එල්ල කිරීම නීති විරෝධ වේ. පසුපස කළාපයේ ක්‍රිඩකයෙකු පසුපස කළාපයෙන් ඉපිලිම ලබා පහර දුන් පසු ඉදිරි කළාපයට පතිත වීම වරදක් තොවේ.
- ★ පසුපෙළ ක්‍රිඩකයාට ඉදිරි කළාපයේ සිට වුව ද පහර දී විරැද්ධ පිළට පන්දුව යැවිය හැකි ය. නමුත් එම පහර දෙන අවස්ථාවේ දී පන්දුවේ කොටසක් හෝ දුලේ උඩ පටියට පහතින් තිබිය යුතු ය.
- ★ පිරිනැමීමක දී තම පිළට එන පන්දුව ඉදිරි කළාපයේ දී සම්පූර්ණයෙන් ම දුලේ උඩ පටියට වඩා ඉහළින් ඇති විට දී ප්‍රහාරක පහරක් සම්පූර්ණ කළ තොහැකි ය.

ප්‍රහාරක පහරක දී වැරදි සිදුවන අවස්ථා කිහිපයක්

1. විරැද්ධ පිළේ පන්දුවකට පහර දීම
2. පන්දුව පිටියෙන් පිටතට යන ලෙස පහර දීම
3. පසුපෙළ ක්‍රිඩකයෙකු ඉදිරි කළාපයට විත් දුලට සම්පූර්ණයෙන් ඉහළ ඇති පන්දුවට පහර දීම
4. ලිබරේ ක්‍රිඩකයා විසින් ඉදිරි කළාපයේ සිට ඇගිලිවලින් ඔසවා දෙන ලද පන්දුව දුලේ උඩ පටියට වඩා සම්පූර්ණයෙන් ඉහළින් ඇති විට එම පිළේ වෙනත් ක්‍රිඩකයෙකු විසින් පහර දී විරැද්ධ පිළට යවනු ලැබීම



වැළැක්වීම (Blocking)

වැළැක්වීම ලෙස හඳුන්වන්නේ විරැද්ධ පිලේ සිට යොමු කරන පන්දුව දැලට ඉහළින් ඇති විට දී ඉදිරිපෙළ ක්‍රිඩකයින් විසින් දැල අසල දී එය අවහිර කිරීම ය.

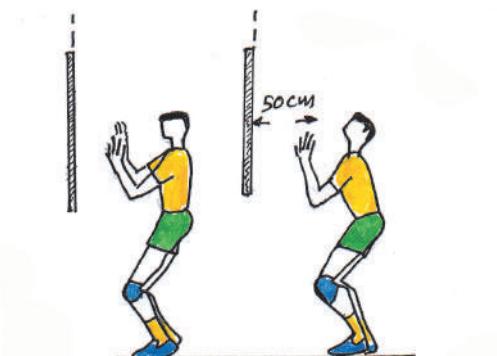
→ මෙය ආරක්ෂාකාරී මෙන් ම ආක්‍රමණකාරී උපක්‍රමයක් ලෙස ද හඳුන්වා දිය හැකි ය.

වැළැක්වීමේ ශිල්පීය ක්‍රමය ප්‍රධාන අවධි හතරක් යටතේ අධ්‍යායනය කළ හැකි ය. එනම්,

1. සූදානම් වීමේ අවස්ථාව (Ready position)
2. පන්දුව කරා ලැග වීම (Approaching the ball)
3. ඉහළිම හා පන්දුව ස්ථාපන කිරීම (Take-off and touching the ball)
4. පතිත වීම (Landing)

1. සූදානම් වීමේ අවස්ථාව (Ready position)

- දැලට මූහුණ ලා 50 cm පමණ පිටුපසින් සිට සිරුර සමබර ව තබා ගත යුතු ය. (4.11 රුපය බලන්න.)

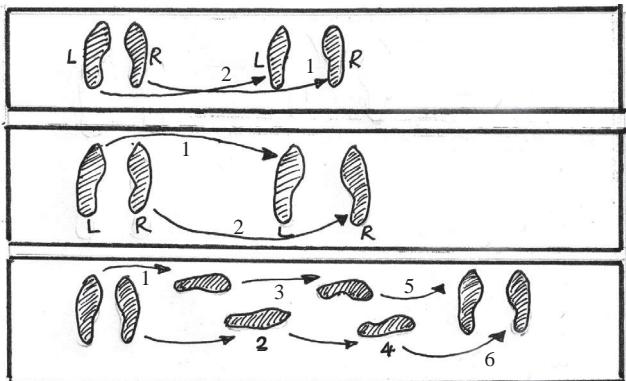


4.11 රුපය - සූදානම් වීම

2. පන්දුව කරා ලැග වීම (Approaching the ball)

- කණ්ඩායමක පන්දු සකසන්නා කුමන හේ ස්ථානයකට පන්දුව ඔසවා දුන්න ද ආවරණය කරන්නාට එම ස්ථානයට යා යුතු වෙයි. එලෙස පන්දුව වෙත ලැග වීම සඳහා ක්‍රම තුනක් හාවිත වේ. එනම් පැත්තට අඩිය තබා ගමන් කිරීම (Side steps - තොමලේ බෙදා නැරීම සඳහා ය).

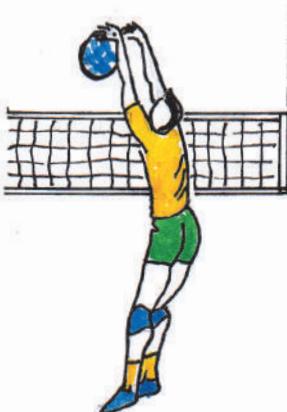
දුලට සමාන්තර), හරස් පාද තබා ගමන් කිරීම (Cross steps - කතිර කුමය) සහ දිවීමේ කුමය (Dash) වේ.



4.12 රුපය

3. ඉපිලීම හා පන්දුව ස්ථරීය කිරීම (Take-off and touching the ball)

- දැන හිස්වලින් සිරුර පහතට ගෙන යාමන් සමග ම ඉපිලෙමින් දෙපා එක් කොට දෙඅත් ඉහළට දිග හරයි.
- එසේ ම දෙඅත්වල අත්ල තද කර ඇගිලි විහිදුවා අත්ල මදක් වකු ව දුලට ඉහලින් විරැද්ධ පිළට යොමු කරයි. මෙහිදී දැන් කන් අසල, ඉදිරියෙන් තිබිය යුතු ය.
- සිරුර ඉදිරි දෙසට නැමී බේලය දැනේ ස්ථරීය වීමන් සමග ම මැණික් කටුවෙන් අත පහළට යොමු කළ යුතු ය.



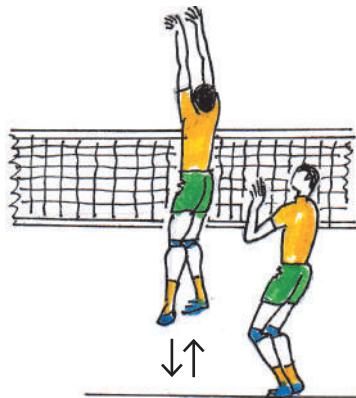
4.13 රුපය - ඉපිලීම

4. පතිත වීම (Landing)

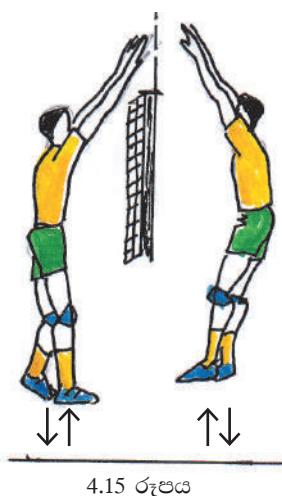
- දණහිස් හා වලුලුකර සන්ධි ක්‍රියාත්මක කරමින් පතුලේ ඉදිරි කොටසින් පතිත වීම සිදු වේ. පතිත වීමෙන් පසු දෙඅත් පහතට ගත යුතු ය.
- එම අනුව දණහිස්වලින් නැමි සිරුරේ බල පාලනය කරමින් ර්ලග අවස්ථාවට සූදානම් වේ.

වැළැක්වීම තුරුව සඳහා ඔබට කළ හැකි ක්‍රියාකාරකම් පහත දැක්වේ

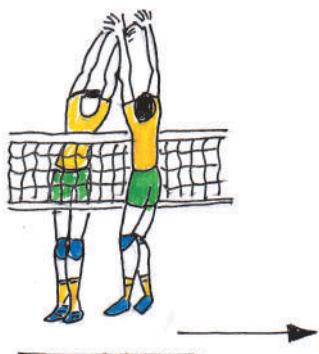
- මෙයෙන් මට්ටමට ගැළපෙන ලෙස පහතින් බඳින ලද දුල අසල පන්දුව නොමැති ව නිවැරදි ව ඉපිලිම ලබා ආවරණය කිරීම



- දුල දෙපස ක්‍රිඩකයින් දෙදෙනෙකු නිවැරදි ව වැළැක්වීම කරන අයුරින් ඔවුනෙහින් දෙඅත් ස්ථාපිත කිරීම

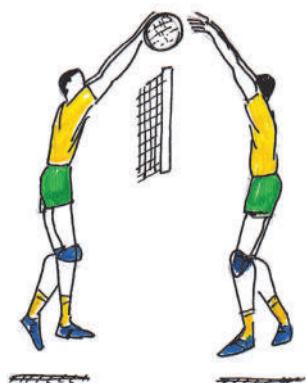


3. දුල අසල සිට වලක්වන ආකාරය දක්වමින් පැත්තට ගමන් කිරීම



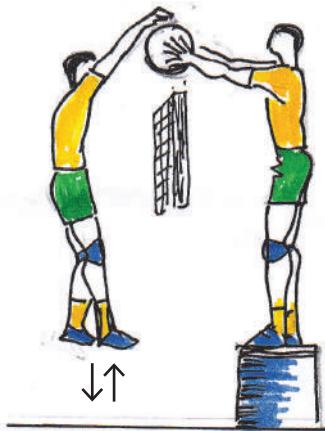
4.16 රුපය

4. දුල දෙපස ක්‍රිඩකයින් දෙදෙනෙකු සිට උඩ පනිමින් පන්දුව දුලට ඉහළින් මාරු කිරීම



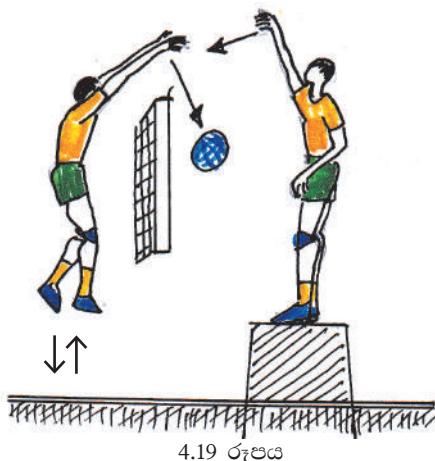
4.17 රුපය

5. දුල අසල ඉහළින් අල්ලා සිටින පන්දුව වලක්වන අයුරින් ස්ථේරු කිරීම



4.18 රුපය

6. දුල අසල සිට පහර දෙන පන්දුව වැළැක්වීම



ප්‍රභාරයක් වැළැක්වීමට සහභාගි වන ක්‍රිඩක සංඛ්‍යාව අනුව වැළැක්වීම වර්ග තුනකට වෙන් කළ හැකි ය. එනම්, තනි ව වැළැක්වීම, දෙදෙනා බැහින් වැළැක්වීම සහ තියෙනා බැහින් වැළැක්වීම වේ.

නිති රිතිවලට අනුකූල ව වැළැක්වීමේ දී අවධානය යොමු කළ යුතු කරණු

- ★ ඉදිරි පෙළ ක්‍රිඩකයින්ට පමණක් ආවරණය සම්පූර්ණ කළ හැකි ය. වළක්වන මොජාතේ ක්‍රිඩකයාගේ ගිරිරයේ කොටසක් දැල් උඩ පටියට වඩා ඉහළින් කිඩිය යුතු ය. වැළැක්වීමක් සම්පූර්ණ වන්නේ වළක්වන්නක පන්දුව ස්පර්ශ කිරීමෙන් පසු ව ය. එබැවින් පන්දුව ස්පර්ශ නොවන සේ වැළැක්වීමේ ඉරියවිව දැක්වීම (වැළැක්වීමට තැත් කිරීම) කළ හැකි ය.
 - ★ ඒකාබද්ධ වැළැක්වීම

ක්‍රිඩකයන් දෙදෙනෙකු හෝ තියෙනෙකු එක ලැඟින් අනෙකාට සම්බන්ධ වී පන්දුව වැළැක්වීම ඒකාබද්ධ වැළැක්වීම වේ. එක් අයෙකු හෝ පන්දුව ස්පර්ශ කිරීමෙන් වැළැක්වීම සම්පූර්ණ වේ.
 - ★ වළක්වන්නගේ එක් අයෙකුගේ හෝ කිපදෙනෙකුගේ පිට පිට සිදුවන ස්පර්ශවීම එක ම ඉරියවික දී සිදුවන ස්පර්ශවීම ලෙස සලකනු ලැබේ. මෙලෙස වැළැක්වීමක දී වන ස්පර්ශය පහර දීමක් ලෙස නොසලකන අතර වැළැක්වීමකින් පසු කණ්ඩායමකට නැවත තෙවරක් පන්දුවට පහර දිය හැකි ය.
 - ★ වැළැක්වීමකින් පසු පළමු පහර දීම කණ්ඩායමේ ඕනෑම ක්‍රිඩකයෙකුට කළ හැකි ය. වැළැක්වීම කළ අයට වුව ද පළමු පහර දීම කළ හැකි ය.
- නොමැලේ බෙදා නැරීම සඳහා ය.

- ★ විරැද්ධ පිළේ ක්‍රිඩකයාට අවහිර නොවන සේ, ක්‍රිඩකයෙකුට තම අත්, බාහු දුලට උඩින් විරැද්ධ පිළට යවා වැළැක්වීමට උත්සාහ කළ හැකි ය. නමුත් වැළැක්වීම් කළ හැකි වන්නේ විරැද්ධ පිළේ ක්‍රිඩකයාගේ පහරින් පසුව ය.

වොලිබෝල් තරග විනිශ්චය

වොලිබෝල් තරගයක් විනිශ්චය කිරීම සඳහා පහත සඳහන් අයුරින් විනිශ්චය මණ්ඩලය සකස් විය යුතු ය.

- පළමුවන තීරක
- දෙවන තීරක
- ලකුණු සටහන්කරු
- සහාය ලකුණු සටහන්කරු
- රේඛා විනිසුරුවන් දෙදෙනෙකු හෝ සතර දෙනෙකු

පළමුවන තීරක

පළමුවන තීරක දුලේ එක් කෙළවරකට ඇති විනිශ්චය ආසනයේ හිඳගෙන හෝ සිටගෙන තම කාරයය කළ යුතු අතර මහුගේ ඇස් මට්ටම දුලේ උඩ පටියේ සිට 50cm වත් ඉහළින් තිබිය යුතු ය.

දෙවන තීරක

දෙවන තීරක පළමු තීරකට මූහුණලා මූහුට විරැද්ධ කෙළවරේ ක්‍රිඩාපිටියෙන් පිටත කණුවට ආසන්නයෙන් සිටගෙන සිටිය යුතු ය.

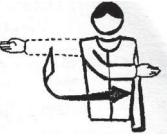
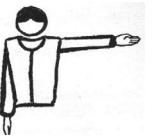
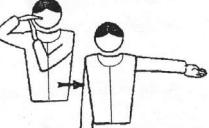
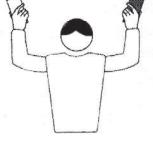
ලකුණු සටහන්කරු / සහාය ලකුණු සටහන්කරු

පළමුවන තීරකට මූහුණලා, මූහුට විරැද්ධ කෙළවරේ ලකුණු සටහන්කරුට නියමිත මෙසය අපල වාඩි වී සිටිය යුතු ය.

තීරකවරණේගේ නිල හස්ත සංඡු

වොලිබෝල් ක්‍රිඩා තරග විනිශ්චයේ දී නිල හස්ත සංඡු ඉතා වැදගත් වේ. තරගය ක්‍රියාත්මක කිරීම, සිදුවන වැරදි හා ලබා දෙන ප්‍රතිඵල හස්ත සංඡු, මගින් ප්‍රකාශ කෙරේ.

4.1 වගුව - තීරකකරුවන්ගේ හස්ත සංයු

<p>පිරිනැමීමට අවසර දීම පිරිනමන දිගාව අත දිග හැර පෙන්වීම</p>		<p>පිරිනැමීමට හිම පැත්ත දක්වීම පිරිනමන කණ්ඩායම දෙසට අත දිග හැර පෙන්වීම</p>	
<p>ක්‍රිඩා පිටි මාරු කිරීම අත්දෙක ඉදිරියට සහ පූජාප්‍රසට තබා ඇගේ වටා කරකැවීම</p>		<p>කෙටි විවේකය එක් අතක ඇගිලි සිරස් ව ඉහළට තබා අනින් අතින් ඒ උඩ් "T" අකුරේ හැඩියට තැබීම / ඉල්ලීම් කළ කණ්ඩායම දක්වීම</p>	
<p>ක්‍රිඩක ආදේශනය දක්වීම අත් වැළම්වෙන් තබා ඉදිරියෙන් තබා එකක් වටා අතික රවුමට කරකැවීම</p>		<p>වැරදි හැසිරීමට අවබාද කහ කාචිපත පෙන්වීම</p>	
<p>වැරදි හැසිරීමට දතුවම රතු කාචිපත පෙන්වීම</p>		<p>නෙරපා හැරීම කාචි දෙක ම එක අතට ගෙන පෙන්වීම</p>	
<p>ක්‍රිඩා කිරීමට නුසුදිසු බවට පත් කිරීම කාචිපත වෙන වෙන ම අත් දෙකට ගෙන පෙන්වීම</p>		<p>තරග වටය හෝ තරගය අවසන් කිරීම ඇගිලි දිගහැර අත් දෙක පපුව ඉදිරියේ කතිරයක හැඩියට තැබීම</p>	
<p>පිරිනැමීමේ දී අතින් බෝලය ගිලිහි තොතිනීම අල්ල ඉහළට හරවා අත දිගහැර මදක් ඉහළට ඒස්වීම</p>		<p>පිරිනැමීම ප්‍රමාද වීම අත් දෙක් අල්ල ඉදිරියට හරවා ඇගිලි අටක් (8)ක් විද්‍යා පෙන්වීම</p>	

<p>වැළක්වීමේ වැරදි හෝ ආවරණ අල්ල ඉදිරියට හරවා අත් දෙක සිරස් ව ඉහළට එසවීම</p>		<p>පෙළගැසීම හෝ ස්ථාන මාරු වීමේ වැරදි දබරගිල්ලෙන් කවයක් සැදෙන සේ කර පෙන්වීම</p>	
<p>බේලය ඇතුළත වැදීම බාහුව සහ ඇගිලි පොලොට දෙසට දික්කර පෙන්වීම</p>		<p>බේලය පිටත වැදීම අල්ල පිටුපසට හරවා වැළමිට ලකින් බාහුව නවා සිරස් ව තබා ගැනීම</p>	
<p>ඇල්ලීම අල්ල ඉදිරියට හරවා වැළමිට ලකින් නවා සේමින් ඉහළට එසවීම</p>		<p>දෙවරක් ස්ථාපන වීම අල්ල ඉදිරියට හරවා ඇගිලි දෙකක් විහිදා පෙන්වීම</p>	
<p>සිව වරක් පහර දීම අල්ල ඉදිරියට හරවා ඇගිලි හතරක් (4)ක් විහිදා පෙන්වීම</p>		<p>ශ්‍රීචිකයා දැල ස්ථාපන කිරීම හෝ පිරිනමන ලද බේලය නියමිත සීමා තුළින් විරැද්ධ පිලට නොයාම අදාල පැත්තේ දැල එම අතින් පෙන්වීම</p>	
<p>දැලෙන් උඩ විරැද්ධ පැත්තට ලාඟා වීම අල්ල පහලට හරවා වැළමිටෙන් නමා බාහුව දැලට ඉහළින් තිරස් ව තබා පෙන්වීම</p>		<p>ප්‍රහාරක පහරේ වැරදි දැක්වීම (පසුපෙළ ශ්‍රීචිකයා හෝ ලිබරෝ ශ්‍රීචිකයා පහර දීම හෝ ඉදිරි කලාපයේ සිට දැල් උඩ පරියට වඩා ඉහළින් ඇති විට පහරදී විරැද්ධ පිලට යැවීම)</p>	

<p>පිරිනමන ක්‍රිඩකය පසුපස රේඛා ව හෝ ක්‍රිඩ පිටිය ස්පර්ශ කිරීම සහ පිරිනමන මොගොත් ක්‍රිඩකයෙකු පිටත සිරීම මධ්‍ය රේඛාවට හෝ අදාළ රේඛාවට ඇගිල්ල දික් කර පෙන්වීම</p>		<p>ද්විත්ව වැරදි හා නැවත පිරිනැමීම පෙන්වීම අත් දෙක් මහපට ඇගිලි සිරස් ව ඉහළට එසවීම</p>	
<p>බෝලය ස්පර්ශ වීම දැක්වීම එක් අතක ඉහළට විහිදු ඇගිලි මත අනෙක් අත් අල්ල ලම්හක ව තබා ඇගිලිවලින් පිරිමැදීම</p>		<p>අවවාද හා ප්‍රමාද කිරීමේ දඩුවම් එක් අතක මැණික් කටුව අසලින් කහ හෝ රතු කාචිපත තබා පෙන්වීම (අවවාද - කහ, ප්‍රමාද - රතු)</p>	

රේඛා විනිශ්චරණන්ගේ කොච්චවලින් කරනු ලබන සංඡු

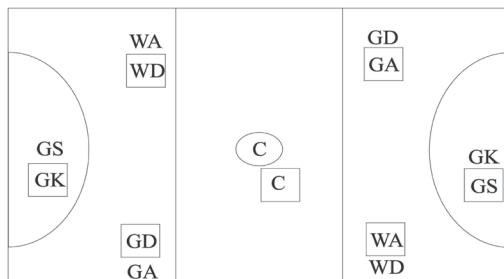
4.2 වගුව

<p>බෝලය ඇතුළත වැදීම කොච්චය පහතට යොමු කිරීම</p>		<p>බෝලය පිටත වැදීම කොච්චය සිරස්ව යොමු කිරීම</p>	
<p>බෝලය ස්පර්ශ වීම කොච්චයේ ඉහළ කොච්චය අත්ලෙන් ස්පර්ශ කිරීම</p>		<p>බෝලය මාරුවන අවකාශයට පිටතින් යාම හෝ පිරිනමන ක්‍රිඩකයාගේ වැරදි</p>	
<p>අපහැදිලි තීරණ දැක්වීම අත් දෙක පපුව ඉදිරියේ කතිරයක හැඩියට තැබීම</p>		<p>හිසට ඉහළින් කොච්චය වනා ඇන්වෙනාව හෝ පසුපස රේඛාව දැක්වීම</p>	

4.2 නෙව්බෝල් ක්‍රිඩාව

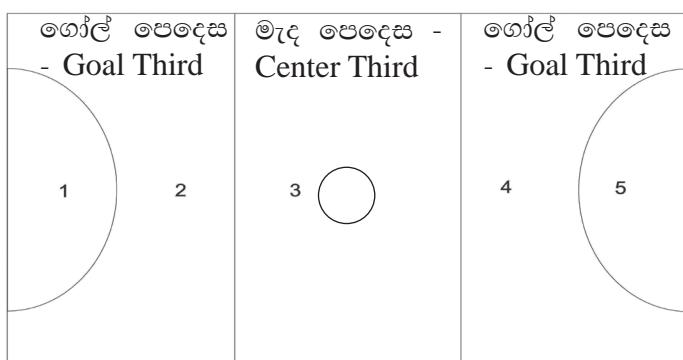
නෙව්බෝල් කාන්තාවන් අතර වඩාත් ජනප්‍රිය ක්‍රිඩාවකි. නෙව්බෝල් කණ්ඩායමකට ක්‍රිඩිකාවන් දොලාස් දෙනෙකු ලියාපදිංචි කළ හැකි ය. කණ්ඩායමකට ක්‍රිඩා කිරීම සඳහා ක්‍රිඩිකාවන් හත් දෙනෙකු සිටිය යුතු ය. නමුත් අවම වශයෙන් ක්‍රිඩිකාවන් පස් දෙනෙකු සිටි නම් ක්‍රිඩා තරගයක් ක්‍රියාත්මක කළ හැකි ය.

ක්‍රිඩාව ආරම්භයේදී කණ්ඩායම දෙකෙහි ක්‍රිඩිකාවන් ස්ථාන ගත වන ආකාරය පහත 4.20 රුපයෙහි දැක්වේ. එක් කණ්ඩායමක අක්ෂර රුප සටහනේ කොටු කර දක්වා ඇත. තරග ආරම්භක නීතිය අනුව මැද සිටින්නිය (C) හැර අනෙක් සියලු ක්‍රිඩිකාවන් තමාට යා හැකි ගෝල් පෙදෙස තුළ සිටිය යුතු වේ. විනිසුරුගේ නළා හඩට ඔවුන්ට මැද පෙදෙසට පැමිණිය හැකි ය. විනිසුරුගේ නළා හඩට මැද යැවුම පළමු ව ලබා ගත් කණ්ඩායමේ මැද සිටින්නිය (C), පන්දුව මැද පෙදෙස තුළ දී අල්ලා ගත හැකි වන සේ තම පිළේ ක්‍රිඩිකාවකට යැවීම සිදු වේ. මැද කවය තුළ සිට මෙසේ සිදු වන මැද යැවුමක දී මැද සිටින්නිය, පා පිළිබඳ නීතිය අනුගමනය කරමින් තත්පර තුනක් ඇතුළත මෙය සිදු කළ යුතු ය. පන්දුව විදිමෙන් ලකුණක් ලබා ගත් පසු කණ්ඩායම දෙක මාරුවෙන් මාරුවට මැද යැවුම ලබා ගතී.



4.20 රුපය - ක්‍රිඩිකාවන් ස්ථානගත වන ආකාරය

ක්‍රිඩා පිටියේ ක්‍රිඩිකාවන්ට ක්‍රිඩා කළ හැකි ප්‍රදේශ පහත 4.21 රුපයෙහි දැක්වේ.

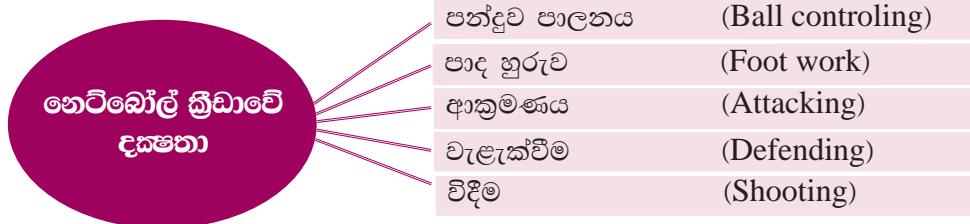


4.21 රුපය - ක්‍රිඩා පිටිය

නොමිලේ බෙදා හැරීම සඳහා ය.

- ශ්‍රීඩිකාවන්ගේ ස්ථානගත නාම සහ ක්‍රිඩා කළ හැකි ප්‍රදේශ
- විදින්නිය - GS - Goal Shooter - 1,2
 - ආකුමණය කරන්නිය - GA - Goal Attack - 1,2,3
 - අංග ආකුමණය කරන්නිය - WA - Wing Attack - 2,3
 - මැද සිටින්නිය - C - Centre - 2,3,4
 - අංග රකින්නිය - WD - Wing Defence - 3,4
 - ගෝල් රකින්නිය - GD - Goal Defence - 3,4,5
 - විදුම් රකින්නිය - GK - Goal Keeper - 4,5

නෙව්බෝල් ක්‍රිඩාවේ මූලික දැක්ෂතා (කිල්පිය කුම)

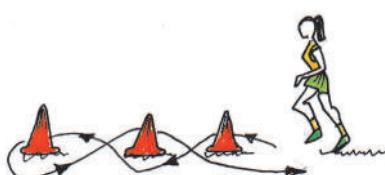


ආකුමණය (Attacking)

නෙව්බෝල් ක්‍රිඩාවේ යෙදීමේදී, ලබා ගත් පන්දුව ප්‍රතිචාරයාදී ක්‍රිඩිකාවන් මග හැර තම පිලේ ක්‍රිඩිකාවන් අතර පුවමාරු කරමින් තම විදුම් කණුව වෙත ගෙන යාම ආකුමණය වේ. ආකුමණයේ යෙදීමේදී ප්‍රතිචාරයාදී කණ්ඩායම විසින් පහත දැක්වෙන බාධා කිරීම් සිදු කරනු ලබයි.

- තම පිලේ ක්‍රිඩිකාවක් විසින් එවනු ලබන පන්දුව ලබා ගැනීම වැළැක්වීම
- පන්දුව ලබා ගැනීම සඳහා නිදහස් ස්ථානයකට යාම වැළැක්වීම
- තම පිලේ ක්‍රිඩිකාවකට පන්දුව යැවීමට බාධා කිරීම

එම නිසා උපකුමකිලි ලෙස වළක්වන ක්‍රිඩිකාව මග හැර පන්දුව යැවීම හා ලබා ගැනීම ආකුමණ ක්‍රිඩිකාවකගේ දැක්ෂතාවකි. මෙම දැක්ෂතාව දියුණු කර ගැනීමට සුදුසු කියාකාරකම් කිහිපයක් පහත සඳහන් වේ.



4.22 රුපය

අක් වක් කුමයට බාධක වටා දීවීම

නොමැලේ බෙදා හැරීම සඳහා ය.

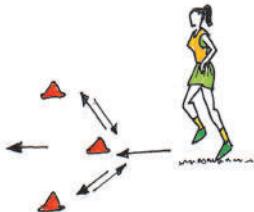


4.23 රුපය

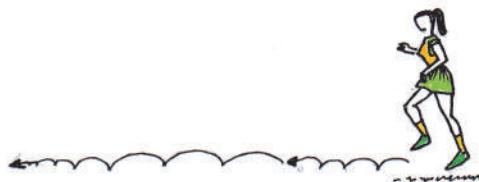
පැත්තෙන් පැත්ත දීවීම



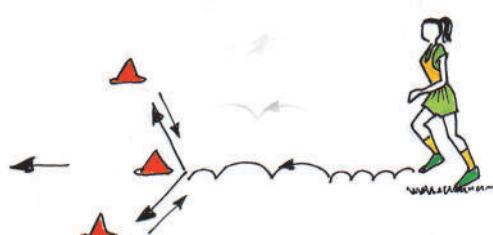
4.24 රුපය
පිටු පසට හා ඉදිරියට දීවීම



4.26 රුපය
සූත්‍රීක ව දිගාව වෙනස් කරමින් දීවීම



4.25 රුපය
පියවර තබන වේගය වෙනස් කරමින් දීවීම



4.27 රුපය
වේගය හා දිගාව වෙනස් කරමින් දීවීම



ක්‍රියාකාරකම

මල කණ්ඩායමේ සිටින කිහිප දෙනෙක් වළක්වන අය ලෙස යොදා ගෙන ආත්මණයේ යෙදෙන ක්‍රිඩිකාවන්, වළක්වන ක්‍රිඩිකාවන් මග හැර නිදහස් වීමට සුදුසු ක්‍රියාකාරකම ඔබත් නිරමාණය කරන්න.

වළක්වීම/රකීම (Defending)

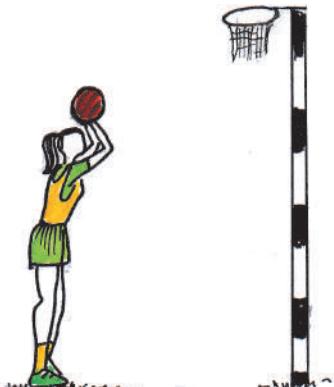
රකීමේ ක්‍රිඩිකාවගේ අරමුණ වන්නේ ප්‍රතිචාරී කණ්ඩායම ගෝලයක් ලබා ගැනීම සිමා කිරීම හෝ පමා කිරීම සි. ප්‍රතිචාරී පිළේ ක්‍රිඩිකාවන් අතර හුවමාරු වන පන්දුව උපකුමධිලි ලෙස වළක්වා තම පිළ සතු කර ගැනීම වළක්වන ක්‍රිඩිකාවකගේ දක්තාවකි. මෙම දක්තාව පවත්වා ගැනීමට වළක්වන ක්‍රිඩිකාව කළ යුතු කාර්යයන් පහත දැක්වේ.

- ඉතා කාර්යක්ෂම ව ප්‍රතිචාරීය රකීම
- ප්‍රතිචාරීය අතැති පන්දුව යැවුමට හෝ විදුමට බාධා කිරීම
- පන්දු යැවුමෙන් පසු වහා ම ප්‍රතිචාරීය රකීම
- ප්‍රතිචාරී කණ්ඩායමේ ක්‍රිඩා ගෙලිය වහා අවබෝධ කර ගැනීම

විද්‍යුම (Shooting)

ගෝල් කවය තුළ සිට විද්‍යුම් කණුවේ වලල්ල තුළට පන්දුව දුම්ම විද්‍යුම වේ. විද්‍යුම දැකින් හෝ තනි අතින් සිදු කළ හැකි ය. පන්දුව විද්‍යුමේ දී අත් සහ පාද නිවැරදි ව හැසිර වීම වැදගත් වේ.

- සිරුර සපූරු ව තබා ඉහළට එසවූ ඩුරු අතේ ඇගිලි මත පන්දුව රඳවා තබා අනෙක් අත ආධාරකයක් ලෙස පන්දුව මත තබා හිසට ඉහළින් හා නළලට ඉදිරියෙන් පන්දුව පිහිටුවා ගැනීම



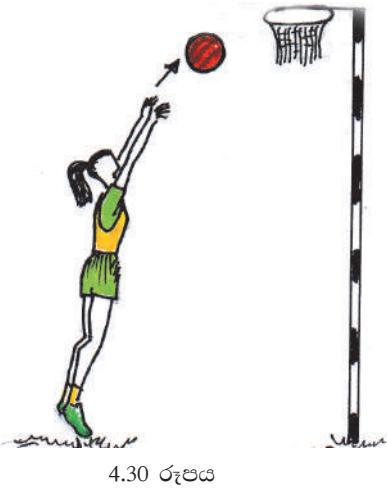
4.28 රුපය

- දණහිස් මදක් තවමින් විද්‍යුමේ ක්‍රියාව ආරම්භ කිරීම.



4.29 රුපය

- දණහිස්වලින් සිරුර දිග හැරීමත් සමග දැන් සම්පූර්ණයෙන් දිගහැර වලල්ල ඉලක්ක වන සේ මැණික් කටුවෙන් පන්දුව ඉහළට තල්ල කරමින් පන්දුව අතින් නිදහස් කිරීම.



4.30 රුපය

විදීමේ ක්‍රියාවලය සාර්ථක ව කිරීමට පහත ක්‍රියාකාරකම් උපයෝගී කර ගත හැකි ය.

1. ගෝල් කවයේ එක් එක් ස්ථානවල සිට විදීම ප්‍රහුණු වීම
2. වළක්වන ක්‍රිඩිකාවකගේ බාධා කිරීම සමග විදීම ප්‍රහුණු වීම
3. වෙනත් ක්‍රිඩිකාවක් එවන පන්දුව ගෝල් කවයට විවිධ ස්ථානවලින් පිවිසි බාධා ගෙන විදීම

නෙව්බෝල් ක්‍රිඩාවේ නීති රීති

නෙව්බෝල් ක්‍රිඩාවේ නීති රීති හඳුන්වා දෙනු ලබන්නේ ජාත්‍යන්තර නෙව්බෝල් සම්මෙළනය මගිනි. ප්‍රධාන නීති 21ක් මගින් මෙම ක්‍රිඩාව පාලනය වේ. එයින් නීති කිපයක් පිළිබඳ ව පෙර වසරවල දී දැනුමක් ලබා ගත් ඔබට මෙම වසරේ දී ආක්‍රමණය, රැකිම හා විදීමට අදාළ නීති රීති කිහිපයක් පිළිබඳ දැනුමක් ලබා ගත හැකි ය.

- ★ රැකිමේ දී හා ආක්‍රමණයේ දී විරුද්ධ ක්‍රිඩිකාවගේ ඇගේ හැඳිම, තල්ල කිරීම, පහර දීම, පන්දුව උදුරා ගැනීම ආදිය සිදු කළ නොහැකි ය.
- ★ රැකිමේ දී දැන් දෙපසට විහිදුවා ගෙන රැකිම කළ නොහැකි ය.
- ★ පන්දුව ලබා ගත් ක්‍රිඩිකාව මිටර 0.9 (අඩ් 3) කට වඩා අඩු පරතරයක සිට බාධා කිරීම නොකළ යුතු ය.
- ★ පන්දුව විදීමේ දී මිටර 0.9 (අඩ් 3) කට වඩා අඩු පරතරයක් නොමැති ව සිටගෙන අත් විහිදා විදීමට අවහිර කිරීම කළ නොහැකි ය.

ඉහත සඳහන් නීති උල්ලංසනය කළ විට දැඩුවම් යැවුමක් හෝ විදීමක් එම ස්ථානයේ සිට ම ලබා දේ. වරද කළ ක්‍රිඩිකාව වරද නොකළ ක්‍රිඩිකාවගේ පසෙකින් ඇයට බාධාවක් නොවන සේ සිට ගත යුතු ය. වරද නොකළ ක්‍රිඩිකාවගේ අතින් පන්දුව ගිලිහෙන තුරු වරද කළ ක්‍රිඩිකාවට ක්‍රිඩාවට සහභාගී විය නොහැකි ය.

එක් පිලක ආකුමණ ක්‍රිඩකාවක් හා ප්‍රතිච්චිද පිලෙහි රකින ක්‍රිඩකාවක් අතර ක්‍රිඩා පිටිය තුළ දී පන්දුව උඩ දුම්මක් (Toss Up) සිදු කර ක්‍රිඩාව නැවත ආරම්භ කිරීමට ඇතැම් අවස්ථාවල දී සිදු වේ.

- ලදා:
- දෙදෙනා ම එකවර පන්දුව අල්ලා ගැනීම
 - දෙදෙනා ම එකවර ක්‍රිඩාව අවහිර වන සේ වරදක් සිදු කිරීම
 - දෙදෙනා ම එකවර අහිමි පෙදෙසකට ගොස් එක් අයෙකු හෝ දෙදෙනා ම පන්දුව අල්ලා ගැනීම



ක්‍රියාකාරකම

මබ අවබෝධ කර ගත් ආකුමණය, වැළැක්වීම හා විදිම යන දක්ෂතා උපයෝගී කර ගනිමින් නීති රිතිවලට අනුව තරගයක නිරත වන්න.

තරග කාලය

ජාතික හෝ ජාත්‍යන්තර මට්ටමේ තරගවල දී එක් තරගයක් විනාඩි පහලාවේ කාර්තු හතරකින් යුත්ත වේ.

1 කාර්තුව - විනාඩි 15 - විවේකය විනාඩි 3

2 කාර්තුව - විනාඩි 15 - විවේකය විනාඩි 5

3 කාර්තුව - විනාඩි 15 - විවේකය විනාඩි 3

4 කාර්තුව - විනාඩි 15

සැම කාර්තුවක් අවසානයේ දී ම කණ්ඩායම් පැති මාරු කළ යුතු ය.



අවතර දූනුමට

පාසල් මට්ටමේ තරග, සංචිතයක මණ්ඩලයේ අවශ්‍යතාව මත කාර්තු දෙකකට පැවැත්වේ.

පාසල් මට්ටමේ තරගවල දී ක්‍රිඩාව පවත් වන කාලය පහත දැක්වේ.

4.3 වගුව - පාසල් මට්ටමේ ක්‍රිඩා පවත්වන කාලය

වයස	මුල් භාගය	විවේකය	පසු භාගය
අවුරුදු 15න් පහළ	විනාඩි 10	විනාඩි 3	විනාඩි 10
අවුරුදු 17න් පහළ	විනාඩි 15	විනාඩි 3	විනාඩි 15
අවුරුදු 19න් පහළ	විනාඩි 20	විනාඩි 3	විනාඩි 10

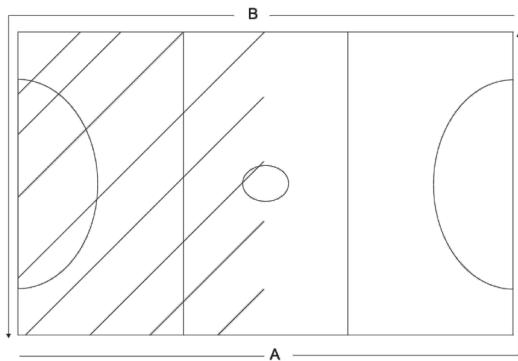
නොටෝල් තරග විනිශ්චය

තරග විනිශ්චය කිරීම සඳහා පහත සඳහන් නිලධාරීහු සහභාගී වෙති.

- ක්‍රිඩාව පාලනය කිරීම හා තීරණය දීම සඳහා විනිශ්චයකරුවන් දෙදෙනෙක්
- කාල ගණකවරු දෙදෙනෙක්
- ලකුණු සටහන් කරුවන් දෙදෙනෙක්

විනිශ්චයකරුවන් දෙදෙනා ක්‍රිඩාපිටියේ තමන්ට හිමි පැත්ත කාසිය උඩ දමා තෝරා ගත යුතු වේ. විනිශ්චයකරුවන් ක්‍රිඩාපිටිය දෙසට මූහුණලා සිට ගත් විට දකුණු දිගාවට ඇති අර්ධය විනිශ්චය කරනු ලැබයි. A හා B විනිශ්චයකරුවන්ට ක්‍රිඩාපිටියේ විනිශ්චය කළ හැකි ප්‍රදේශ සහ සීමා රේඛා පහත 4.31 රුපයේ දැක්වෙන පරිදි ලකුණු කර ඇත.

-  A - විනිශ්චයකරු
-  B - විනිශ්චයකරු

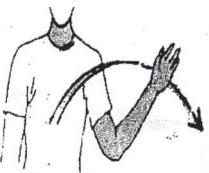
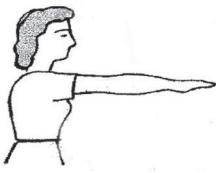


4.31 රුපය

නොටෝල් තරග විනිශ්චයේ දී ලබා දෙන තීරණ වැඩිදුර පැහැදිලි කිරීම සඳහා පහත සඳහන් හස්ත සංයුත යොදා ගනු ලැබේ.

4.4 වගව - නොටෝල් ක්‍රිඩාවේ හස්ත සංයුත

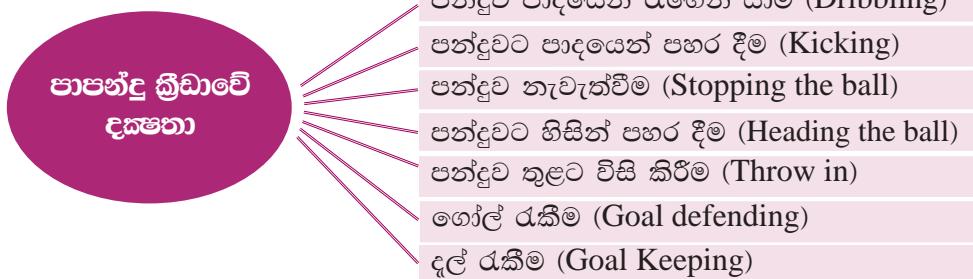
යැවුම යා යුතු දිගාව (Direction of pass)		පාද වලනය (Stepping)	
කෙටි දුර දැක්වීම (Short pass)		භාරිරික සටහන (Personal contact)	

රඳවාගත් පන්දුව (Held ball)		ලඩ දුම්මක් (Toss up)	
කෙටි විරාමයක් ලබා ගැනීම (Time out)		බාධා කිරීම (Obstruction)	
කොටස් දෙකකට උචින් යැවීම (Over a third) අහිමි පෙදෙස (Off side) මැද පෙදෙසට පැනීම (Breaking in to the center third)		වාසි දායක නීතිය පිළිපැදිම (Advantage)	

4.3 පාපන්ද ක්‍රිඩාව

පාපන්ද ක්‍රිඩාව එක් පිළකට එකාලොස් දෙනෙකු බැඳීන් සහභාගි වන ප්‍රතිච්‍රියා පිළේ ගෝලය අතරින් පන්දව යවමින් ලකුණු ලබා ගන්නා ක්‍රිඩාවකි. ගෝල් රකින්නාට හැර සෙසු පුද්ගලයින්ට තරගය තුළ දී පන්දව අතින් ඇල්ලිය නොහැකි ය. ලෝකයේ වැඩි ම පිරිසක් තරඟින ක්‍රිඩාව පාපන්ද බැඳීන් ජනප්‍රියතම ක්‍රිඩාව වශයෙන් නම් දරා ඇත. විවිධ දක්ෂතා උපයෝගී කර ගනිමින් පාපන්ද ක්‍රිඩාවේ යෙදෙනු දක්නට ලැබේ.

පාපන්ද ක්‍රිඩාවේ විවිධ දක්ෂතා (කිල්පීය ක්‍රම)



ඉහත සඳහන් දක්ෂතා අතරින් පන්දවට පාදයෙන් පහර දීම, පන්දව තැවැක්වීම, පන්දවට හිසින් පහර දීම යන කිල්පීය ක්‍රම මේ කොටසේ දී විමසා බලමු.

පන්දවට පාදයෙන් පහරදීම (Kicking the ball)

පාදයේ විවිධ කොටස් උපයෝගී කර ගනිමින් පන්දවට පහර එල්ල කළ හැකි ය. මෙහි දී අඩු පහත දක්වෙන පා පහරවල් කෙරෙහි අවධානය යොමු කරමු.

1. ඇගිලි තුඩු පා පහර (Kicking with the toe)
2. ඇතුල් පා පහර (Kicking with the inside of the foot)
3. පිටි පතුල් පා පහර (Kicking with the outside of the instep)
4. විළුම පහර (Kicking with the heel)

1. ඇගිලි කුඩා පා පහර

පාදයේ ඇගිලි කුඩාවලින් පහර දීම සිදු කරයි. පන්දුව සංස්කීර්ණ ගමන් මාර්ගයක වේගයෙන් යැවීම සඳහා මෙම පා පහර යොදා ගනී.



4.32 රුපය - ඇගිලි කුඩා පා පහර

2. ඇතුළු පා පහර

මෙහි දී පාදයේ ඇතුළත වක් වූ කොටසින් පහර දීම සිදු කරයි. පන්දුව වැඩි දුරක් යැවීම හා කොට්ඨරක් යැවීම සඳහා මෙම ඇතුළු පා පහර භාවිත කරයි.

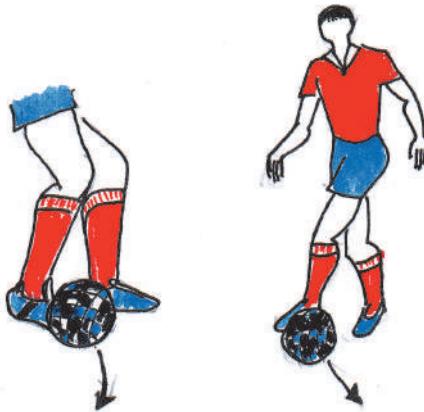


4.33 රුපය - ඇතුළු පා පහර

3. පිටි පතුල් පා පහර

පාදයේ පිටපැත්ත භාවිත කරමින් මෙම පහර දීම සිදු කරයි. පන්දුව වකාකාර ව ගමන් කරවීම සඳහා මෙම පා පහර උපයෝගී කර ගනී.

නොමිලේ බෙදා නැරීම සඳහා ය.



4.34 රුපය - පිටි පත්‍රලේ පා පහර

4. විළුණ පහර

පාදයේ විළුණ මේ සඳහා යොදා ගනී. ප්‍රතිවාදියා මූලා කරමින් පන්දුව පිටුපසට යැවීම සඳහා මෙම පා පහර උපයෝගී කර ගනී.



4.35 රුපය - විළුණ පහර

පන්දුව නැවත්වීම (Stopping the ball)

ගරීරයේ විවිධ කොටස් උපයෝගී කර ගනිමින් තමා වෙත එන පන්දුව නැවත්වීය හැකි ය. මෙහි දී අපි පහත දැක්වෙන පන්දුව නැවත්වීමේ කුම පිළිබඳ අවධානය යොමු කරමු.

1. පන්දුව මත පාදය තබා නැවත්වීම
2. පාදයේ ඇතුළතින් පන්දුව නැවත්වීම
3. පළුවෙන් පන්දුව නැවත්වීම
4. උදරයෙන් පන්දුව නැවත්වීම

1. පන්දුව මත පාදය තබා නැවැත්වීම.

ඩිගේ පෙරලී එන පන්දුවක් හෝ ඉහලින් එන පන්දුවක් පොලොව මත පතිත වෙනවාත් සමග එය මත පාදයේ යටිපතුල තබා නැවැත්වීම සිදු කරයි.



4.36 රුපය - පන්දුව මත පාදය තබා නැවැත්වීම

2. පාදයේ ඇතුළතින් පන්දුව නැවැත්වීම.

සෙමින් හෝ වේගයෙන් එන පන්දුවක් පාදයේ ඇතුළත හාවිතයෙන් නැවැත්වීම සිදු කරයි. මෙහි දී පන්දුව පාදයේ ස්ථාපිත වනවාත් සමග ම පාදය මලක් පසුපසට ඇදීම සිදු කරයි.



4.37 රුපය - පාදයේ ඇතුළතින් පන්දුව නැවැත්වීම

3. පපුවෙන් පන්දුව නැවැත්වීම.

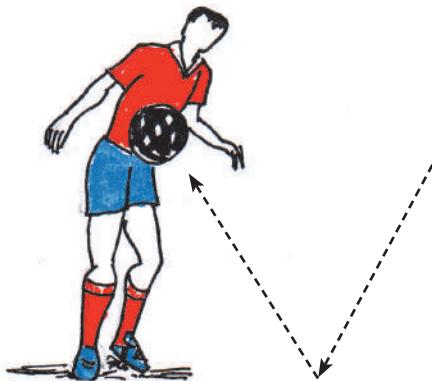
ඉහලින් එන පන්දුවක් පපුව හාවිත කරමින් නැවැත්වීම සිදු කරනු ලබයි. මෙහි දී පන්දුව ස්ථාපිත වනවාත් සමග ම පපු ප්‍රදේශය මලක් පසුපසට ගැනීම සිදු කරයි.



4.38 රුපය - පසුවෙන් පන්දුව නැවැත්වීම

4. උදරයෙන් පන්දුව නැවැත්වීම

බෙම වැදි එන පන්දුවක් උදරය භාවිත කරමින් නැවැත්වීම සිදු කරයි. මෙහි දී පන්දුව ස්ථාපිත වනවාත් සමග ම උදර ප්‍රදේශය මඳක් පසුපසට ගැනීම සිදු කරයි.



4.39 රුපය - උදරයෙන් පන්දුව නැවැත්වීම

පන්දුවට හිසින් පහර දීම (Heading the ball)

විවිධ ඉරියට භාවිත කරමින් පන්දුවට හිසින් පහර දීම සිදු කළ භැකි ය. මෙහි දී අප පහත දූක්වෙන පන්දුවට හිසින් පහරදීමේ ක්‍රම කෙරෙහි අවධානය යොමු කරමු.

1. පැනීමක් රහිත ව හිසින් පහර දීම
2. පැනීමක් සහිත ව හිසින් පහර දීම
3. පැනීමක් සහිත ව පැන්තෙන් එන පන්දුවට හිසින් පහර දීම

1. පැනීමක් රහිත ව හිසින් පහරදීම

ඉහළින් එන පන්දුවට නෙත් යොමු කරමින් තළල උපයෝගී කර ගනිමින් පන්දුවට පහර එල්ල කිරීම කරනු ලබයි. මෙහි දී පන්දුව ඉදිරියට ගමන් කරයි. පාද පොලොවෙහි සේර්ස ව පවතී.



4.40 රුපය - පැනීමක් රහිත ව හිසින් පහර දීම

2. පැනීමක් සහිත ව හිසින් පහරදීම

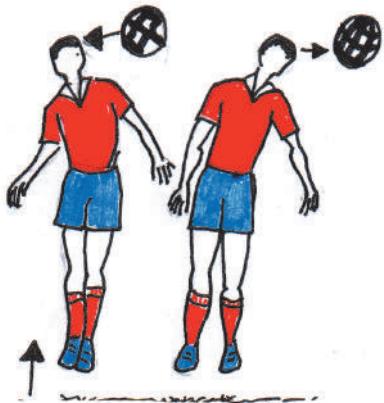
ඉහළින් එන පන්දුවට නෙත් යොමු කරමින් පැනීමක් සහිත ව තළලින් පන්දුවට පහර එල්ල කිරීම කරනු ලබයි. මෙහි දී පන්දුව ඉදිරියට ගමන් කරයි. පාද පොලොවෙන් ඉහිලි පවතී.



4.41 රුපය - පැනීමක් සහිත ව හිසින් පහර දීම

3. පැනීමක් සහිත ව පැත්තෙන් එන පන්දුවට හිසින් පහරදීම

ඉහළින් හෝ පැත්තෙන් එන පන්දුවක් විවිධ දිකාවලට යැවීම සඳහා හිස දෙපස උපයෝගී කර ගනිමින් මෙම පහර එල්ල කරනු ලබයි. බොහෝ විට මෙම පහරදීමේ දී පැනීමක් සිදු කරයි.

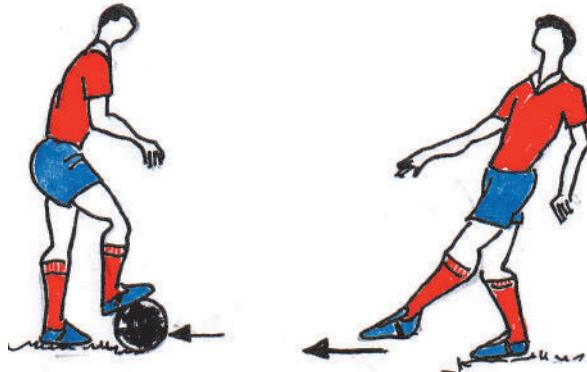


4.42 රුපය - පැනීලක් සහිත ව පැනීතෙන් එන පන්දුවට හිසින් පහර දීම

පන්දුවට පහරදීම හා නැවැත්වීම ගරිරයේ විවිධ කොටස් උපයෝගී කර ගනීමින් සිදු කළ හැකි බව දැන් ඔබට වැටහෙනවා ඇත.

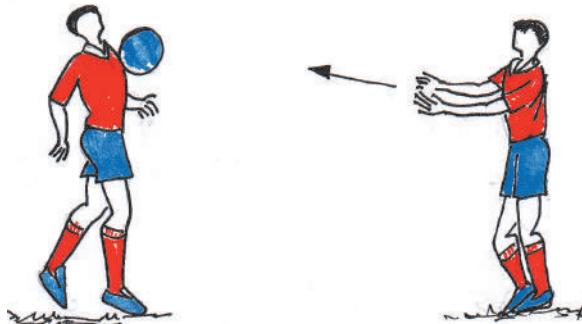
විම දැක්ෂණා ප්‍රගුණ කිරීම සඳහා පහත දැක්වෙන ප්‍රායෝගික ත්‍රියාකාරකම්වල නිරන වන්න

1. දෙදෙනෙකු සමග විවිධ පා පහර හාවිත කරමින් පන්දුව යොමු කිරීම හා නැවැත්වීම



4.43 රුපය

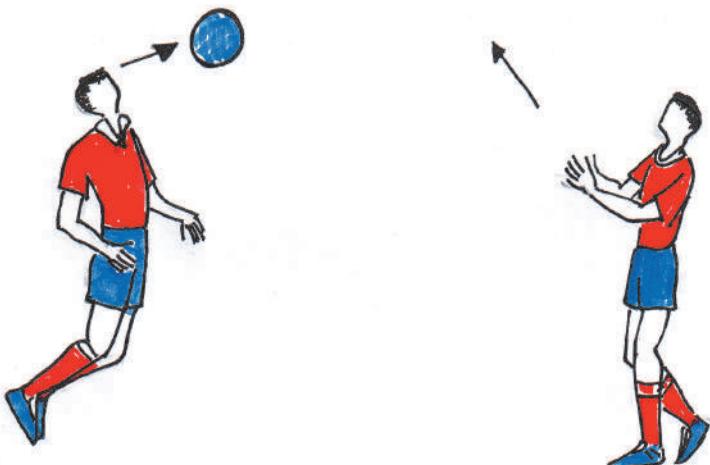
2. විවිධ ආකාරයෙන් පන්දුව යොමු කිරීමට සලස්වා එක් අයෙකු පන්දුව නැවැත්වීම (පාදයේ යටි පතුලින්, පාදයේ ඇතුළතින්, උදිරයෙන්)



4.44 රුපය

නොමිලේ බෙදා නැරීම සඳහා ය.

3. එක් අයකු පන්දුව යොමු කරන විට පැනීමක් රහිත ව හා සහිත ව හිසින් පහරදීම



4.45 රුපය

4. තිදෙනෙකු සමග පන්දුවට හිසින් පහරදීම



4.46 රුපය



ක්‍රියාකාරකම

ඉහත දැක්වූ පා පන්දු ක්‍රිඩාවේ දක්ෂතා වර්ධනය කිරීම සඳහා සුදුසු ප්‍රායෝගික ක්‍රියාකාරකම් කිහිපයක් නිරමාණය කිරීමට ඔබත් දායක වන්න.

පාපන්දු තරගයේ නීති රීති

පාපන්දු ක්‍රිඩාව අධ්‍යයනය කරන ඔබට එම ක්‍රිඩාව සම්බන්ධ ව ඇති නීති රීති පිළිබඳ ව නොමැලේ බෙදා තැබීම සඳහා ය.

මනා වැටහිමක් තිබේම වැදගත් වනු ඇත. ජාත්‍යන්තර පාපන්දු තරගයක දී අනුගමනය කළ යුතු නීති රිති හා විනිසුරු සංයුති පිළිබඳ ව අපි මිලගට විමසා බලමු.

★ ක්‍රිඩක සංඛ්‍යාව

තරගයක දී එක් පිළික ක්‍රිඩක සිංහල යොදා සිටිය හැකි උපරිම ක්‍රිඩක සංඛ්‍යාව එකොළඥකි. ඉන් එක් අයෙකු ගෝල් රකින්නා විය යුතු ය. අවම ක්‍රිඩක සංඛ්‍යාව හතකි. අතිරේක ක්‍රිඩක සංඛ්‍යාව තුන සිට හත දක්වා ය.

★ කාලය

මිනින්තු 45 බැගින් සමාන කාලපේද දෙකකි. තරගාවලිය අනුව මෙම කාලය මිනින්තු 40 දක්වා අඩු කළ හැකි ය. විවෙක කාලය උපරිම මිනින්තු 15 කි.

★ පාපන්දු ක්‍රිඩක සිදු වන බරපතල වැරදි

- ප්‍රතිචාරයෙකුට පාදයෙන් පහරදීම හෝ තැන් කිරීම
- පාද පටලවා බිම දුම්මට තැන් කිරීම හෝ බිම දුම්ම
- ප්‍රතිචාරයෙකු වෙත පැනීම
- ආතුමණික ව පහරදීම
- අතින් පහර දීම හෝ පහර දීමට තැන් කිරීම
- ප්‍රතිචාරයෙකු තල්පු කිරීම
- ප්‍රතිචාරයෙකු අතින් රඳවා ගැනීම
- කෙළ ගැසීම
- හිතාමතා ම පන්දුව අතින් ඇල්ලීම, අතින් පහර දීම හෝ දරා ගෙන යාම

පාපන්දු තරග විනිශ්චය

විනිශ්චය සඳහා සහභාගී වන අය

- ප්‍රධාන විනිසුරු
- පැති විනිසුරු දෙදෙනෙකු

ප්‍රධාන විනිසුරු කාර්යයන්

- ක්‍රිඩකිටිය, පන්දුව, නීත්‍යනුකූල තත්ත්වයේ තිබේදිය බැලීම
- තරගය පුරා නීතිය ක්‍රියාත්මක කිරීම
- තරගය පිළිබඳ වාර්තා තැබීම
- වැරදි කරන ක්‍රිඩකයන්ට දඩුවම් පැමිණවීම
- අනතුරක දී තරගය නැවැත්වීම හා නැවත ආරම්භ කිරීම
- ක්‍රිඩකයන් හා සහාය විනිසුරුවන් හැර වෙනත් බාහිර පුද්ගලයන්ට ක්‍රිඩකිටියට ඇතුළු වීමට ඉඩ නොදීම

පැති විනිශුරු කාර්යයන්

- ප්‍රධාන විනිශ්චයකරුට සහාය වීම
- පන්දුව පිටියෙන් පිටතට ගිය විට සංයු කිරීම
- කොන් පහර, ගෝල් පහර, තුළට විසි කිරීම හිමි කණ්ඩායම් පෙන්වා දීම
- අනිසි ස්ථානගත වන (Off side) ක්‍රිඩකයින් පෙන්වා දීම
- ක්‍රිඩක ආදේශන පිළිබඳ දැනුම් දීම
- තරගකාල සීමාව දැනුම් දීම

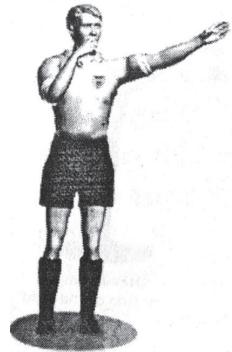


ක්‍රිඩකාරකම

කණ්ඩායම් වශයෙන් බෙදී, නීති රිතිවලට අනුකූල ව තරග විනිශ්චයේ යෙදෙමින් පාපන්දු ක්‍රිඩාවේ නිරත වන්න.

විනිශුරු සංඛ්‍යා

සාපු නිදහස් පහරක්
දැක්වීම
(Direct free kick)



කහ කාඩ් පත මගින්
අවවාද දැක්වීම
(Yellow Card)

වාසිදායක
අවස්ථාවක් දැක්වීම
(Advantage)

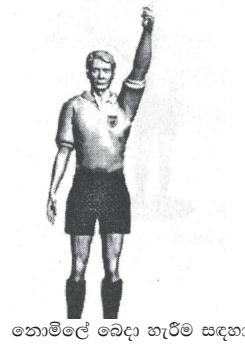


රතු කාඩ් පත මගින්
තෙරපීම දැක්වීම
(Red Card)

අනියම් සාපු පහරක්
දැක්වීම
(Indirect free kick)



ක්‍රිඩක ආදේශනය
දැක්වීම
(Substitution)



කොමිලේ බෙදා නැරීම සඳහා ය.



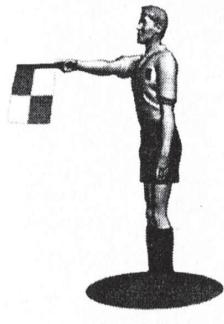
ආකුම්ණික
කණ්ඩායමේ පිටිය
තුළට විසි කිරීමක්
දැක්වීම
(Throw-in for attacker)



ආරක්ෂකයින් සඳහා
පිටිය තුළට විසි
කිරීම දැක්වීම
(Throw-in for defender)



ගෝල් පහර දැක්වීම
(Goal Kick)



කොන් පහර දැක්වීම
(Corner Kick)

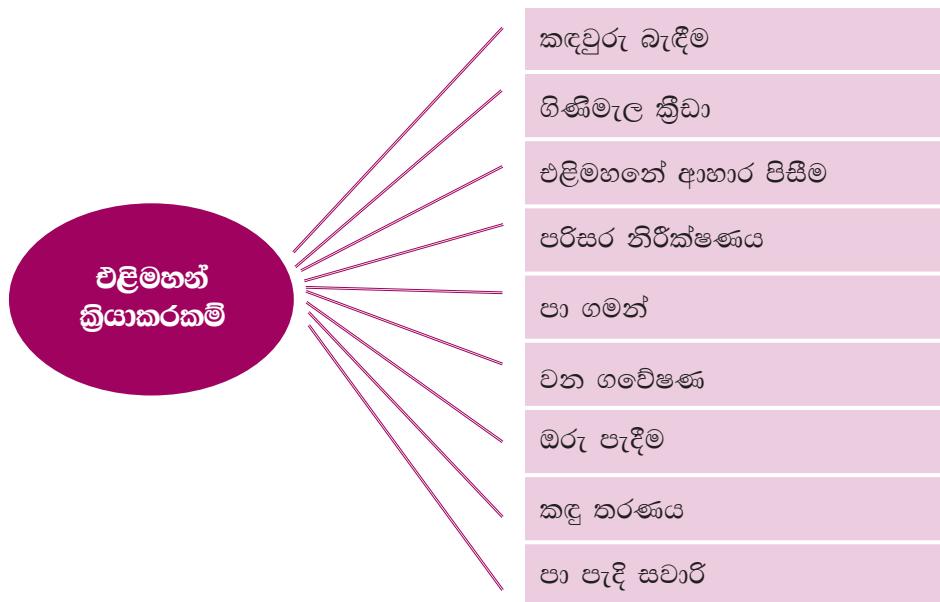


බ්‍රිජාරකම

පාපන්දු ක්‍රිඩාවේ දී භාවිත කරන විනිශ්චරු සංඡා කිහිපයක් ඉහත දක්වා ඇත. ඔබ කණ්ඩායම් දෙකකට බෙදී පාපන්දු ක්‍රිඩාවේ නියලෙන අවස්ථාවක දී විනිශ්චරුවන් පත් කොට මෙම සංඡා භාවිත කිරීමට උත්සුක වන්න.

4.4 එළිමහන් අධ්‍යාපනය

පරිසරය සමග එකතු වෙමින්, ගහකොළට ආදරය කරමින්, ස්වාභාවික සෞන්දර්යය අගය කරමින්, ක්‍රියාකාරී වීම සඳහා එළිමහන් අධ්‍යාපනය වැදගත් වේ. ස්වභාවදර්මයන් සමග අප එකතු කිරීම සඳහා පාසල්වල එළිමහන් අධ්‍යාපනයට අදාළ ක්‍රියාකාරකම බොහෝමයක් පවත්වන බව ඔබ දැක ඇත. ඒකාකාරී ජ්‍යෙෂ්ඨයෙන් මිදීම, ක්‍රියාකාරී වීම සහ රසවීන්දනය උදෙසා බොහෝ විට අපි මෙම ක්‍රියාකාරකම්වල නිතර වෙමු. විවේකය එලදායී ව ගත කිරීමටත්, සාමූහික ව ජීවත් වීමටත්, පොරුෂ සංවර්ධනයටත් මෙම ක්‍රියාකාරකම ඉවහල් වේ.



එළිමහන් අධ්‍යාපනයෙන් අපට ලැබෙන ප්‍රයෝගන

- සතුට හා විනෝදය ලබා ගැනීමට හැකි වීම
- පරිසරය හඳුනා ගැනීමට හැකි වීම
- ස්වභාව දර්මයේ අභියෝග තේරුම් ගැනීමට හැකි වීම
- අභියෝගවලට මුහුණ දීමේ හැකියාව වර්ධනය වීම
- ගවේෂණ හැකියාව වර්ධනය වීම
- ආත්ම ගෙදර්යය වර්ධනය වීම
- නායකත්වය වර්ධනය වීම
- සාමූහිකත්වය වර්ධනය වීම
- නීරණ ගැනීමට හැකි වීම
- ආදේශක හා විතයට තුළ වීම
- ප්‍රශ්න නිරාකරණය කර ගැනීමට හැකි වීම

විවිධ එළිමහන් ක්‍රියාකාරකම් අතරින් පාගමන් හා වන ගවේෂණ පිළිබඳ ව මේ කොටසින් හදාරමු.

පාගමන්

විවිධ අරමුණු සාක්ෂාත් කර ගැනීම සඳහා විවිධ පාගමන් සංවිධානය වන අයුරු ඔබ කොතෙකත් දැක ඇත.

1. ජනතාව දැනුම්වත් කිරීමේ පාගමන්
2. අරමුදල් එකතු කිරීමේ පාගමන්
3. විනෝදය සඳහා වූ පාගමන්
4. කැලු ගවේෂණ පාගමන්
5. දේශපාලන පාගමන්
6. විරෝධතා පාගමන්
7. පෙළපාලි



ක්‍රියාකාරකම

ඉහත දක්වා ඇති පා ගමන් සඳහා උදාහරණ සපයන්න.

වන ගවේෂණ

පාසලක දහවන ග්‍රේශීයේ සිසුන් කණ්ඩායමක් තම ගාරීරික අධ්‍යාපන ගුරුවරයා සමග වන ගවේෂණයක් (වනානතරයේ වාරිකාවක්) සංවිධානය කළ ආකාරය මෙසේ ය.

1. වන ගවේෂණ සඳහා සැලසුම් සකස් කිරීම.

එහිදි පහත කරුණු පිළිබඳ අවධානය යොමු කරන ලදී.

- ගමන පිටත්වීමට අපේක්ෂිත දිනය
- යා යුතු ගමන් මාර්ගය
- රගෙන යන උපකරණ
- අවශ්‍ය මූල්‍ය පහසුකම්
- අවසර ලබා ගත යුතු පුද්ගලයින්
- අවසර ලබා ගත යුතු ආයතන
- අවසර ලබා ගත යුතු ස්ථාන

- දැනුම් දිය යුතු පුද්ගලයින්
- හඳුසි අවස්ථාවක දී ක්‍රියා කළ යුතු ආකාරය
- අනතුරුවලට මූහුණ දීමට සැලසුම් සැකසීම

2. ඉන් පසු සියලු සිසුන්ට මාලිමාව භාවිත කරන ආකාරය පිළිබඳ ව අවබෝධයක් ලබා දෙන ලදී.

- මාලිමාව දිගාව සොයා ගැනීම සඳහා ඇති උපකරණයකි
- සමතල පෘෂ්ඨයක් මත දී මාලිමා කුටුව නිරන්තරයෙන් ම උතුරු දිගාව කරා යොමු වී ඇත
- ඒ අනුව මාරුග සිතියම ලක්ණු කර ගනිසි
- ගමනේ යෙදීමේ දී එය භාවිත කර දිගාව සොයා ගනිමින් අවශ්‍ය ස්ථානය කරා ප්‍රාගා විය හැකි ය



4.47 රුපය

3. මාරුග සිතියම සකස් කිරීමට, සම්මත සලකුණු පිළිබඳ අවබෝධය ර්‍යාගට ලබා දෙන ලදී.

සිතියම්වලට යොදන සම්මත සලකුණු



ප්‍රධාන මාරුගය (A)



ප්‍රධාන මාරුගය (B)



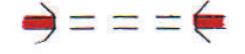
ඉදි කරන ප්‍රධාන මාරුග



සෙසු මාරුග



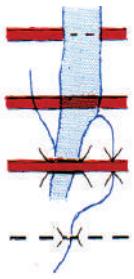
අඩ්පාර



විම්ගෙය



ලදු කැලැ/ වනාන්තර

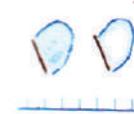


මගින් ගෙන යන තොටුපළ



දිය මංකඩ

පාලම/බෝක්කුව



වගුරු බීම්/කඩ්බාලාන



වැව/පාලු අතහරින ලද වැව

වාරි මාර්ගය (වාරි ඇල)

දියවල/ වේල්ල



ඩියකාරකම

මධ්‍යෝගේ නිවසේ සිට පාසල දක්වා මාර්ග සිතියම ඔබ විසින් ම නිර්මාණය කරන්න. (එහි දී ඔබට අවශ්‍ය කරන මාර්ග සංයුළු, සම්මත සලකුණු, හදිසි අනතුරක දී හෝ අවස්ථාවක දී දැනුම්දිය යුතු පුද්ගලයින් හෝ ස්ථාන පිළිබඳ ව අධ්‍යයනය කොට ඒවා හාවිත කරන්න.)

4. අවසානයේ දී කාරිරික අධ්‍යාපන ගුරුවරයා විසින් සිපුන්ගේ දාන ගැනීම පිළිස තරු පන්ති හාවිතය පිළිබඳ ව රුපසටහන් ඇසුරින් පැහැදිලි කරන ලදී.



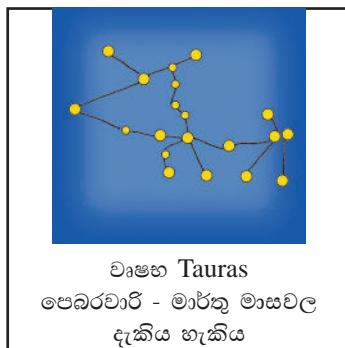
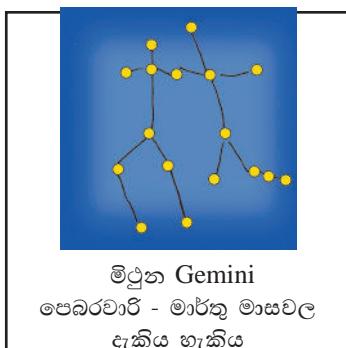
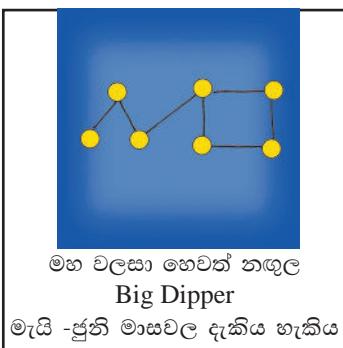
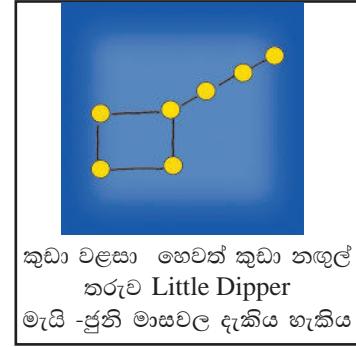
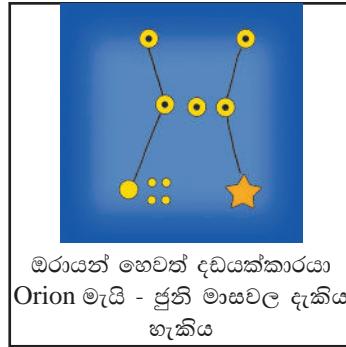
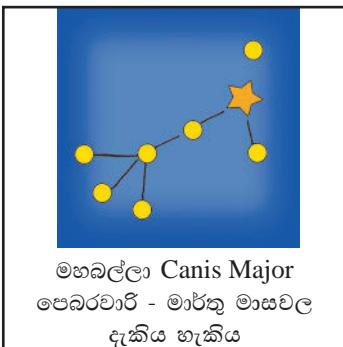
සිංහ Lion
මැයි - ජූනි මාසවල
දැකිය හැකිය



ගෝනුස්සා Scorpio
අගෝස්තු - සැප්තැම්බර මාසවල
දැකිය හැකිය



ඒබේරු Bootes
මැයි - ජූනි මාසවල
දැකිය හැකිය



ක්‍රියාකාරකම

මබ විද්‍යාලයේ සිසු කණ්ඩායමක් සමග එම්මහන් ක්‍රියාකාරකමක් වන කදු තරණය සඳහා අවශ්‍ය සැලසුම් සකස් කොට එහි නිරත වීමට අවශ්‍ය සංවිධාන සැලැස්මක් සකස් කරන්න.

වොලිබෝල් ක්‍රිඩාව අපේ පාතික ක්‍රිඩාව වන අතර, එහි ඇති සුවිශේෂ ලක්ෂණ නිසා ජනප්‍රිය වූ ක්‍රිඩාවකි. මෙම ක්‍රිඩාවේ එන ප්‍රභාරය හා වැළැක්වීම පුදුණ කිරීම සඳහා විවිධ ක්‍රියාකාරකම්වල නිරත විය යුතු ය. මෙම ගිල්පිය ක්‍රම දෙක ම ප්‍රධාන අවධි හතරක් යටතේ අධ්‍යාපනය කළ හැකි ය. ප්‍රභාරයේ දී හා වැළැක්වීමේ දී අපමේ අවධානය යොමු කළ යුතු නීති රිති පවතී. වොලිබෝල් තරග විනිශ්චයේ දී තීරකවරුන්ගේ නිල හස්ත සංඡා වැදගත් වේ.

කාන්තාවන් අතර වඩාත් ජනප්‍රිය නෙවිබෝල් ක්‍රිඩාවේ ආක්‍රමණය, විදිම, රැකිම වැනි මූලික ගිල්පිය ක්‍රම කිහිපයකි. ප්‍රතිවාදී ක්‍රිඩාකාවන් මග හැර තම පිළේ ක්‍රිඩාකාවන් අතර පන්දුව ප්‍රාථමික කරමින් විදුම් කණුව වෙත ගෙන යාම ආක්‍රමණය වේ. රැකිමේ අරමුණ වන්නේ ප්‍රතිවාදී කණ්ඩායම ගෝලයක් ලබා ගැනීම සිමා කිරීම හෝ පමා කිරීමයි. විදුම් කණුවේ වළල්ල තුළින් පන්දුව දුම්ම විදිම වේ. ප්‍රධාන නීති විසි එකක් යටතේ මෙම ක්‍රිඩාව පාලනය වේ.

පාපන්දු ක්‍රිඩාව සඳහා ලොව බොහෝ රටවල් වැඩි කැමැත්තක් දක්වයි. එයට හේතුව පාපන්දු ක්‍රිඩාව දැඩි උණුසුම් හා තරගකාරී ක්‍රිඩාවක් වීම යි. එහි විවිධ දක්ෂතා, උපතුම හාවිත කරනු දුක ගත හැකි ය. ඒ අතරින් අප අධ්‍යාපනය කළේ පන්දුවට පාදයෙන් පහර දීම, පන්දුව නැවැත්වීම සහ පන්දුවට හිසින් පහරදීම යන දක්ෂතා ය. නීති රිති බොහෝමයක් හා සංඡ බොහෝමයක් ද පාපන්දු ක්‍රිඩාව තුළ දැකිය හැකි ය.

එමෙහි අධ්‍යාපනය මගින් අපට වින්දනයක් මෙන්ම ම නව අත්දුකීම්, නව දැනුම, පෙළුරුෂ සංවර්ධනය, සංවිධාන ගක්තීන් වැඩි දියුණුව, උපකරණ හාවිතය වැනි පුද්ගල ජීවිතයට අත්‍යවශ්‍ය බොහෝ කරුණු ඉටු කර ගත හැකි ය. එමෙහි ක්‍රියාකාරකම අතරට විවිධ පාගමන් අයන් වේ. වන ගැවෙෂණය සඳහා සැලසුම් සැකසීම, මාලිමාව හාවිතය, මාර්ග සිතියම් සැකසීම, තරු පන්ති හාවිතය යනාදිය අමි දුන සිටිය යුතු වෙමු.

අන්තර්

1

1. වොලිබෝල් ක්‍රිඩාව ජනප්‍රිය වීමට හේතු වූ විශේෂ ලක්ෂණ තුනක් දක්වන්න.
2. වොලිබෝල් ක්‍රිඩාවේ ප්‍රභාරයේ අවධි හතර ලියා දක්වන්න.
3. වොලිබෝල් ක්‍රිඩාවේ වැළැක්වීමේ ගිල්පිය ක්‍රමයේ ප්‍රධාන අවධි හතර ලියා දක්වන්න.
4. වොලිබෝල් ප්‍රභාරයේ දී සිදු විය හැකි වැරදි හතරක් දක්වන්න.
5. වොලිබෝල් තරග විනිශ්චය මණ්ඩලයට ඇතුළත් වන අය නම් කරන්න.

②

1. නෙට්වොල් ක්‍රීඩාවේ ආකුමණයේ යෙදීමේ දී ප්‍රතිචාරී කණ්ඩායම බාධා සිදු කරන අවස්ථා තුනක් ලියා දක්වන්න.
2. නෙට්වොල් ක්‍රීඩාවේ විදිම පුහුණු කිරීම සඳහා යොදා ගත හැකි ක්‍රියාකාරකම් තුනක් සඳහන් කරන්න.
3. නෙට්වොල් ක්‍රීඩාවේ දී දඩුවම යැවුමක් හෝ විදිමක් ලබා දෙන අවස්ථා නම් කර එය ලබා ගන්නා ආකාරය සඳහන් කරන්න.
4. නෙට්වොල් කණ්ඩායමක ක්‍රිඩක ස්ථාන නම් කරන්න.
5. නෙට්වොල් ක්‍රීඩාවේ දී දෙදෙනා අතර පන්දුව උචිදැමීමක් සිදු කරන අවස්ථා සඳහන් කරන්න.
6. නෙට්වොල් තරගයක් විනිශ්චය සඳහා සිටිය යුතු නිලධාරී මණ්ඩලය නම් කරන්න.

③

1. පාපන්දු ක්‍රීඩාවේ යොදා ගන්නා පා පහර වර්ග හතරක් නම් කරන්න.
2. පාපන්දු ක්‍රීඩාවේ පන්දුව නැවැත්වීමේ ක්‍රම හතරක් දක්වන්න.
3. පාපන්දු ක්‍රීඩාවේ දී පන්දුවට හිසින් පහර දීමේ ක්‍රම තුනක් ලියන්න.
4. පාපන්දු ක්‍රීඩාවේ ප්‍රධාන විනිශ්චරුගේ කාර්යයන් පහක් දක්වන්න.
5. පාපන්දු ක්‍රීඩාවේ දී සිදු වන බරපතල වැරදි හයක් ලියා දක්වන්න.

④

1. එළුමහන් අධ්‍යාපනයෙන් අපට ලැබෙන ප්‍රයෝගන හයක් ලියන්න.
2. එළුමහන් ක්‍රියාකාරකම් පහක් නම් කරන්න.
3. වන ගවේෂණ සැලසුම් කිරීමේ දී අධ්‍යාපනය යොමු කළ යුතු කරුණු පහක් දක්වන්න.