



26 සම්භාවනාව



මෙම පාඨම අධ්‍යාපනය කිරීමෙන් ඔබට,

- ↳ සරල සිද්ධි, සංශෝධන සිද්ධි හඳුනා ගැනීමට,
 - ↳ සිද්ධියක සම්භාවනාව ප්‍රකාශ කිරීමට,
 - ↳ සිද්ධියක අනුපූරණය හඳුනා ගැනීමට,
 - ↳ සිද්ධියක අනුපූරණයෙහි සම්භාවනාව ලබා ගැනීමට,
 - ↳ අනෙක්නාස වශයෙන් බහිෂ්කාර සිද්ධි, අනෙක්නාස වශයෙන් බහිෂ්කාර නොවන සිද්ධි හඳුනා ගැනීමට
- හැකියාව ලැබේ.



ප්‍රතිච්ඡල අභ්‍යාසය

1. සසම්භාව පරික්ෂණයක් යනු කුමක් ද?
2. සසම්භාව පරික්ෂණ සඳහා උදාහරණ දෙකක් ලියන්න.
3. යම් සිද්ධියක නියැදි අවකාශය යන්න පැහැදිලි කරන්න.
4. සම්බර කාසියක් උඩ දැමීමේ පරික්ෂණයේ දී ලැබිය හැකි ප්‍රතිඵල ඇතුළත් නියැදි අවකාශය ලියා දක්වන්න.
5. 1 සිට 6 දක්වා අංක යොදන ලද සනකාකාර නොනැඹුරු දායු කැටයක් උඩ දැමීමේ පරික්ෂණයේ දී ලැබිය හැකි ප්‍රතිඵල ඇතුළත් නියැදි අවකාශය ලියා දක්වන්න.

26.1 සිද්ධි

සිද්ධියක් යනු යම්කිසි පරික්ෂණයක නියැදි අවකාශයේ උපකුලකයකි.

නිදුසුන 1

1 සිට 6 දක්වා අංක යොදන ලද නොනැඹුරු සනකාකාර දායු කැටයක් උඩ දැමීමේ පරික්ෂණය සලකමු.

මෙහි නියැදි අවකාශය S පහත දැක්වේ.

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

මෙහි අංක 4 වැට්ටීමේ සිද්ධිය A නම් $A = \{4\}$ වේ.

මෙහි ඉරටිට සංඛ්‍යාවක් වැට්ටීමේ සිද්ධිය B නම් $B = \{2, 4, 6\}$ වේ.

මෙම ආකාරයට ඉහත පරික්ෂණය ඇශ්‍රුරින් විවිධ සිද්ධි ලියා දැක්විය හැකි ය.

සරල සිද්ධි

ඉහත නිදුසුන 1හි A ලෙස නම් කර ඇති සිද්ධියෙහි නියැදි අවකාශයේ උප කුලකයක් ලෙස $\{4\}$ දැක්විය හැකි ය. මෙහි අඩංගුව ඇත්තේ එක් අවයවයක් පමණි. මෙසේ එක් අවයවයක් පමණක් අඩංගු සිද්ධි, සරල සිද්ධි ලෙස සැලකේ.





නිදුසුන 2

ඉහත දායු කැටය උඩ දැමීමේ පරික්ෂණයේ දී අංක 6 වැවීමේ සිද්ධිය, සරල සිද්ධියකි.

එය $C = \{6\}$ ලෙස දැක්විය හැකි ය.

සංයුත්ත සිද්ධි

ඉහත නිදුසුන 1හි B ලෙස නම් කර ඇති සිද්ධිය $\{2, 4, 6\}$ වේ. මෙහි අවයව එකකට වඩා වැඩියෙන් අඩංගුව ඇත. මෙවැනි සිද්ධි, සංයුත්ත සිද්ධි ලෙස හැඳින්වේ.

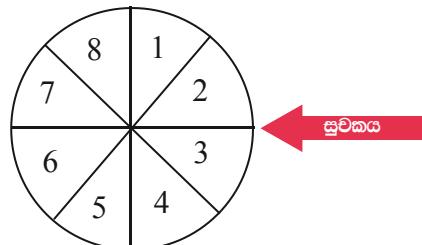
නිදුසුන 3

ඉහත දායු කැටය උඩ දැමීමේ පරික්ෂණයේ දී ඔත්තේ සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ සිද්ධිය, සංයුත්ත සිද්ධියකි.

එය $D = \{1, 3, 5\}$ ලෙස දැක්විය හැකි ය.

26.1 අභ්‍යාසය

- 1 සිට 4 දක්වා අංක යොදන ලද වත්ස්තලාකාර නොනැඩුරු දායු කැටයක් උඩ දැමීමේ පරික්ෂණයෙහි අඩංගු සරල සිද්ධියක් සහ සංයුත්ත සිද්ධියක් ලියා දක්වන්න.
- සම්බර කාසියක් උඩ දැමීමේ පරික්ෂණයේ දී ලැබිය හැකි ප්‍රතිඵල ඇතුළත් නියැදි අවකාශය ලියා දක්වන්න.
- රුපයේ දැක්වෙන ආකාරයේ වකුයක් කරකැවීමේ පරික්ෂණයේ දී ලැබිය හැකි ප්‍රතිඵලය සරල සිද්ධියක් ද සංයුත්ත සිද්ධියක් ද ලියා දක්වන්න.



- සනකාකාර නොනැඩුරු දායු කැටයක පැති හය රතු, තැකිලි, කහ, තොළ, නිල් සහ දුම් යන පාටවලින් වර්ණ ගන්වා ඇත.
 - මෙම දායු කැටය උඩ දැමීමේ පරික්ෂණයේ දී ලැබිය හැකි ප්‍රතිඵල ඇතුළත් නියැදි අවකාශය ලියා දක්වන්න.
 - මෙම නියැදි අවකාශය ඇසුරින්, සරල සිද්ධියක් ද සංයුත්ත සිද්ධියක් ද ලියා දක්වන්න.
- මල්ලක් තුළ R_1 සහ R_2 ලෙස නම් කරන ලද රතු බෝල දෙකක් ද W_1 , W_2 හා W_3 ලෙස නම් කරන ලද සූදු බෝල තුනක් ද ඇත. මෙම මල්ලන් අහඹු ලෙස බෝලයක් ඉවතට ගැනීමේ පරික්ෂණයේ දී ලැබිය හැකි ප්‍රතිඵල ඇතුළත් නියැදි අවකාශය ඇසුරින්, සරල සිද්ධියක් ද සංයුත්ත සිද්ධියක් ද ලියා දක්වන්න.





26.2 සිද්ධියක සම්භාවනාව

එක ම තරමේ හා එක ම භැංඩයේ කාචපත් පහක 1, 2, 3, 4 සහ 5 යන අංකය බැංගීන් යොදා ඇත. මෙම කාචපත් පහෙන් එකක් අහැළු ලෙස ගැනීමේදී ලැබිය හැකි ප්‍රතිඵල ඇතුළත් නියැදි අවකාශය ලියා දක්වමු.

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

මෙහි S හි අන්කත්වය, එනම් S හි අංග අවයව ගණන $n(S) = 5$ වේ. මෙහි ඕනෑම අවයවයක් ලැබීමේ හැකියාව සමානව පවතී. එනම්, මෙම පරික්ෂණය සමස් හවා ප්‍රතිඵල සහිත පරික්ෂණයකි. මෙම නියැදි අවකාශයේ ඕනෑම අවයවයක් ලැබීමේ සම්භාවනාව එකම අගයක් ගනී. A යනු නියැදි අවකාශයේ ඕනෑම උප කුලකයක් විට එම උප කුලකයට අදාළ සිද්ධිය සිදු වීමේ සම්භාවනාව $P(A)$ ලෙස ලියා දැක්විය හැකි ය.

$$\text{එම සිද්ධියේ සම්භාවනාව } P(A) = \frac{n(A)}{n(S)}$$

ලෙස අර්ථ දැක්වේ.

මෙහි $n(S)$ යනු S නියැදි අවකාශයේ අවයව ගණන ද $n(A)$ යනු A උප කුලකයේ අවයව ගණන ද වේ.

තිදුසුනක් ලෙස මෙම සහසම්භාවී පරික්ෂණයේ 1 ලැබීමේ සිද්ධිය නියැදි අවකාශයේ උප කුලකයක් ලෙස $\{1\}$ ලෙස ලියා දැක්විය හැකි ය.

$$\text{එම සිද්ධියේ සම්භාවනාව } P(\{1\}) = \frac{n(\{1\})}{n(S)} = \frac{1}{5} \text{ වේ.}$$

තව ද B යනු “ ඉරටට සංඛ්‍යා ලැබීමේ සිද්ධිය ” ලෙස නම් කළ විට $B = \{2, 4\}$ වේ.
එවිට, $n(B) = 2$

$$\text{එබැවින් ඉරටට සංඛ්‍යා ලැබීමේ සම්භාවනාව } P(B) = \frac{n(B)}{n(S)} = \frac{2}{5} \text{ වේ.}$$

මෙම අනුව, යම්කිසි සිද්ධියක සම්භාවනාව පහත දැක්වෙන ආකාරයට ද ලියා දැක්විය හැකි ය.

$$\text{සිද්ධියක සම්භාවනාව} = \frac{\text{සිද්ධියට අදාළ අවයව ගණන}}{\text{නියැදි අවකාශයේ අවයව ගණන}}$$

තිදුසුන 1

1 සිට 6 දක්වා අංක යොදන ලද නොනැවුම් සිනකාකාර දායු කැටයක් උඩ දැමීමේ පරික්ෂණය සලකමු.

මෙහි නියැදි අවකාශය $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ වේ. එනම් $n(S) = 6$
මෙහි අංක 5 වැට්ටීමේ සිද්ධිය D නම් $D = \{5\}$ වේ. එනම් $n(D) = 1$





$$D \text{ සිද්ධිය සිදු වීමේ සම්භාවනාව} = \frac{D \text{ සිද්ධියට අදාළ අවයව ගණන}}{\text{නියැදි අවකාශයේ අවයව ගණන}}$$

$$P(D) = \frac{n(D)}{n(S)}$$

$$P(D) = \frac{1}{6}$$

එනම් D සිද්ධිය සිදු වීමේ සම්භාවනාව $\frac{1}{6}$ වේ.

මෙම දායු කැටය උඩ දැමු විට සමවතුරසු සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ සිද්ධිය K නම්, $K = \{1, 4\}$ වන අතර එවිට, $n(K) = 2$

$$K \text{ සිද්ධිය සිදු වීමේ සම්භාවනාව} = \frac{K \text{ සිද්ධියට අදාළ අවයව ගණන}}{\text{නියැදි අවකාශයේ අවයව ගණන}}$$

$$P(K) = \frac{n(K)}{n(S)}$$

$$P(K) = \frac{2}{6}$$

එනම් K සිද්ධිය සිදු වීමේ සම්භාවනාව $\frac{2}{6}$ වේ. එය $\frac{1}{3}$ ලෙස ද දැක්විය හැකි ය.

26.2 අභ්‍යන්තරය

- සාධාරණ කාසියක් උඩ දැමු විට එහි “අගය” පැත්ත ලැබීමේ සම්භාවනාව කොපමෙන් ද?
- පෙවිටියක සැම අයුරින් ම සමාන රතු පාට බෝල 5ක් ද සුදු පාට බෝල 2ක් ද ඇත. මෙයින් අහමු ලෙස ගත් බෝලය,
 - සුදු පාට වීමේ සම්භාවනාව කොපමෙන් ද?
 - රතු පාට වීමේ සම්භාවනාව කොපමෙන් ද?
- රූට්‍රුවන් ගොඩක ගෙඩි 50කින් 15ක් කහ පාට ගෙඩි වේ. ඉතිරි සියල්ල රතු පාට ය. මෙයින් අහමු ලෙස ගෙඩියක් ගෙන වර්ණය සටහන් කළ විට එය,
 - කහ පාට එකක් වීමේ සම්භාවනාව කොපමෙන් ද?
 - රතු පාට එකක් වීමේ සම්භාවනාව කොපමෙන් ද?
- 1 සිට 20 තෙක් වූ පුරුණ සංඛ්‍යා අතරින් පහේ ගුණාකාර වන සංඛ්‍යා කුලකය ලියා දක්වන්න. එම කුලකය F ලෙස ගත් විට, $n(F)$ කොපමෙන් ද? F කුලකයේ අවයව අතරින් සංඛ්‍යාවක් අහමු ලෙස තෝරීමේදී අග ඉලක්කම 0 වූ සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ සම්භාවනාව කොපමෙන් ද?
- පාසල් ශිෂ්‍ය සම්තියක සහාපති තෝරා ගැනීම සඳහා පිරිමි ලමුන් තිදෙනෙකුගේ සහ ගැහැණු ලමුන් තිදෙනෙකුගේ නම් යෝජනා වී ඇති. එම නම් ඇතුළත් කාචිපත් කට්ටලයකින් එක් කාචිපතක් අහමු ලෙස ගත් විට එහි නම සඳහන් ශිෂ්‍යයා පිරිමි ලම්යෙකු වීමේ සම්භාවනාව කොපමෙන් ද?





6. හාජතයක එක හා සමාන B_1, B_2, B_3 , ලෙස නම් කළ නිල් පාට බෝල 3ක් සහ W_1, W_2, W_3, W_4 ලෙස නම් කළ සූදු පාට බෝල 4ක් ඇත. ඉන් අනුමු ලෙස බෝලයක් ඉවතට ගත් විට එය,
- (i) නිල් පාට බෝලයක් වීමේ
 - (ii) සූදු පාට බෝලයක් වීමේ
 - (iii) B_1 බෝලය වීමේ
 - (iv) W_1 බෝලය වීමේ සම්භාවිතාව සොයන්න.

26.3 සිද්ධියක අනුපූරණය

යමිකිසි පරික්ෂණයකට අදාළ නියැදි අවකාශයේ උප කුලකයක් එනම්, සිද්ධියක් ගත් විට එම සිද්ධියට අයන් අවයව හැර නියැදි අවකාශයේ ඉතිරි අවයව ඇතුළත් සිද්ධිය පළමු සිද්ධියේ, අනුපූරණ සිද්ධිය ලෙස හඳුන්වයි.

A සිද්ධියේ අනුපූරණ සිද්ධිය A' මගින් සංකේතවත් කරනු ලැබේ.

A සිද්ධියේ සම්භාවිතාව $P(A)$ ද A හි අනුපූරණ සිද්ධියේ සම්භාවිතාව $P(A')$ ද මගින් දැක්වූ විට $P(A')$ ලබා ගැනීමට 1න් $P(A)$ හි අයය අවු කළ යුතු ය.

එනම්, $P(A') = 1 - P(A)$

නිදුසින 1

1 සිට 6 දක්වා අංක යොදන ලද තොනැටුරු සහකාකාර දායු කැටයක් උඩ දැමීමේ පරීක්ෂණයේ අංක 4 වැට්ටීමේ සිද්ධිය A නම් $P(A) = \frac{1}{6}$ වේ.

A හි අනුපූරණ සිද්ධියේ සම්භාවිතාව (4 හැර වෙනත් සංඛ්‍යාවක් වැට්ටීමේ සම්භාවිතාව)

$$\begin{aligned} P(A') &= 1 - P(A) \\ &= 1 - \frac{1}{6} \\ &= \frac{6}{6} - \frac{1}{6} \\ &= \frac{5}{6} \end{aligned}$$

මෙහි දී ඉරටට සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ සිද්ධිය B නම් $B = \{2, 4, 6\}$ වන අතර, ඒ අනුව $P(B) = \frac{3}{6}$ වේ.



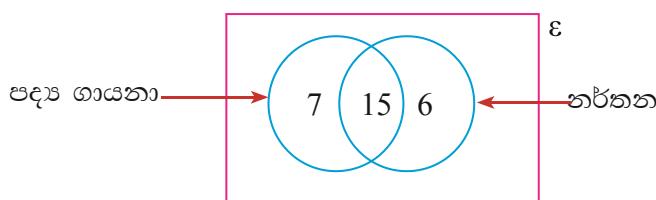


B හි අනුපූරක සිද්ධිය සිදු වීමේ සම්භාවතාව $P(B')$ ලබා ගැනීමට 1න් $P(B)$ හි අගය අඩු කළ විට,

$$\begin{aligned} P(B') &= 1 - P(B) \\ &= 1 - \frac{3}{6} \\ &= \frac{6}{6} - \frac{3}{6} \\ &= \frac{3}{6} \\ &= \frac{1}{2} \text{ වේ.} \end{aligned}$$

26.3 අභ්‍යාසය

- 1 සිට 6 දක්වා අංක යොදන ලද නොනැඳුරු සනකාකර දායු කැටයක් උඩ දැමු විට අංක 5 වැට්මෙ සම්භාවතාව කුමක් ද? අංක 5 හැර වෙනත් සංඛ්‍යාවක් වැට්මෙ සම්භාවතාව සෞයන්න.
- බහුවරණ ප්‍රශ්න පත්‍රයක එක් ප්‍රශ්නයක් සඳහා පිළිතුරු 4ක් දී ඇත. එවා අතරින් නිවැරදි වන්නේ එක් පිළිතුරක් පමණි. ගිහායෙකු මෙයින් අහමු ලෙස තෝරා ගත් පිළිතුරක් නිවැරදි පිළිතුර වීමේ සම්භාවතාව කුමක් ද? ගිහායා තෝරා ගත් පිළිතුර වැරදි පිළිතුරක් වීමේ සම්භාවතාව සෞයන්න.
- පොත් ගොඩික පොත් 20ක් ඇත. ඒ අතරින් කේ ඉංග්‍රීසි පොත් ය. අනෙක්වා සිංහල පොත් ය. මින් අහමු ලෙස පොතක් තෝරා ගත් විට එය ඉංග්‍රීසි පොතක් වීමේ සම්භාවතාව කොපමෙන ද? ගිහායා තෝරා ගත් පොත ඉංග්‍රීසි පොතක් නොවීමේ සම්භාවතාව සෞයන්න.
- පද්‍ය ගායනා සහ නර්තන තරගයකට ඉදිරිපත් වූ සිසුන් කණ්ඩායමක් පිළිබඳ තොරතුරු මෙම වෙන් රුප සටහනෙන් දැක්වේ.
 - (i) මින් අහමු ලෙස තෝරා ගත් සිසුවෙකු පද්‍ය ගායනා තරගයට ඉදිරිපත් වූ අයෙකු වීමේ සම්භාවතාව සෞයන්න.
 - (ii) පද්‍ය ගායනා සඳහා ඉදිරිපත් නොවූ අයකු වීමේ සම්භාවතාව සෞයන්න.





26.4 අනෙක්නය වශයෙන් බහිජ්කාර සිද්ධී

යමිකිසි සිද්ධී දෙකක් සැලකීමේ දී එම සිද්ධී දෙකට පොදු අවයව නොමැති නම් එම සිද්ධී දෙක අනෙක්නය වශයෙන් බහිජ්කාර යැයි කියනු ලැබේ. එනම් අනෙක්නය වශයෙන් බහිජ්කාර සිද්ධී දෙකක ජේදන කුලකය අභිජනනය වේ.

නිදුසුන 1

1 සිට 6 දක්වා අංක යොදන ලද නොනැඳුරු සනකාකාර දායු කැටයක් උඩ දැමීමේ පරීක්ෂණය සලකමු.

මෙහි දී ඉරටට සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ සිද්ධීය P නම් $P = \{2, 4, 6\}$

මත්තේ සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ සිද්ධීය Q නම් $Q = \{1, 3, 5\}$

ප්‍රථමක සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ සිද්ධීය R නම් $R = \{2, 3, 5\}$ ද වේ.

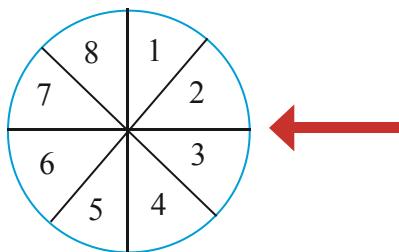
P සහ Q කුලක සඳහා පොදු අවයව නොමැති හේතින් එම සිද්ධී දෙක අනෙක්නය වශයෙන් බහිජ්කාර වේ. කිසියම් සිද්ධී දෙකක් එකිනෙකින් බැහැර වූ අවයවවලින් යුත්ත වූ විට එම සිද්ධීන්හි ජේදන කුලකය අභිජනනය වේ. මේ අනුව, P හා Q යනු අනෙක්නය වශයෙන් බහිජ්කාර සිද්ධී නම් $P \cap Q = \{\}$ හෝ $P \cap Q = \emptyset$ ලෙස ලිවිය හැකි ය.

$P \cap R = \{2\}$ නිසා P හා R සිද්ධී අනෙක්නය වශයෙන් බහිජ්කාර නොවේ.

$Q \cap R = \{3, 5\}$ නිසා Q හා R සිද්ධී අනෙක්නය වශයෙන් බහිජ්කාර නොවේ.

26.4 අභිජනනය

1. රුපයේ දැක්වෙන ආකාරයේ 1 සිට 8 දක්වා අංක යොදන ලද වාසනා ව්‍යුත්‍යක් කරකැවීමේ පරීක්ෂණය සලකන්න.



මෙහි දී ඉරටට සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ සිද්ධීය A ලෙස ද මත්තේ සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ සිද්ධීය B ලෙස ද ප්‍රථමක සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ සිද්ධීය C ලෙස ද යුතුරු වර්ග සංඛ්‍යාවක් ලැබීමේ





සිද්ධිය D ලෙස ද ගෙන මෙම සිද්ධි සගල වරහන් කුළ අවයව ඇසුරින් ලියා දක්වන්න.
එවා ඇසුරෙන් පහත සඳහන් ප්‍රකාශනවල නිරවද්‍යතාව අනුව එක් එක් ප්‍රකාශය ඉදිරියෙන් ✓ හෝ ✗ ලකුණ යොදන්න.

- (i) A හා B සිද්ධි අනෙක්නා වශයෙන් බහිෂ්කාර වේ. (.....)
- (ii) A හා C සිද්ධි අනෙක්නා වශයෙන් බහිෂ්කාර නොවේ. (.....)
- (iii) A හා D සිද්ධි අනෙක්නා වශයෙන් බහිෂ්කාර වේ. (.....)
- (iv) C හා D සිද්ධි අනෙක්නා වශයෙන් බහිෂ්කාර නොවේ. (.....)

$$2. A = \{10\text{ අඩු කුතෙහි ගුණාකාර}\}$$

$$B = \{10\text{ අඩු හතරෙහි ගුණාකාර}\}$$

- (i) A හා B හි අවයව ලියා දක්වන්න.
- (iii) $A \cap B$ යොයන්න.
- (iii) A හා B කුලක පිළිබඳව ලිවිය හැකි විශේෂ ලක්ෂණය කුමක් ද?

3. කිසියම් පාසලක නිවාස හතරෙහි කොට්ඨල වර්ණ රතු, කොළ, කහ සහ නිල් වේ. වෙනත් පාසලකින් නිවාස හතරෙහි කොට්ඨ වර්ණ ගැන්වී ඇත්තේ මෙසේ ය. එනම්, නිල්, දම්, තැකිලි සහ කොළ ලෙස ය.

- (i) පළමුව සඳහන් පාසල් කොට්ඨල වර්ණ P ලෙස ද අනෙක් පාසල් කොට්ඨල වර්ණ Q ලෙස ද ගෙන P හා Q කුලක දෙක වෙන වෙනම ලියා දක්වන්න.
- (ii) $P \cap Q$ යොයන්න.
- (iii) P හා Q අනෙක්නා වශයෙන් බහිෂ්කාර සිද්ධි ද? ඔබගේ පිළිතුරට හේතු දක්වන්න.

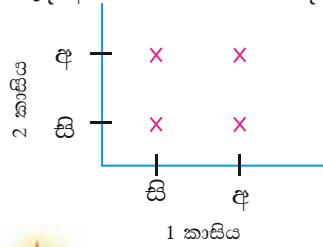
26.5 නියදී අවකාශය කොටු ජාලයක නිර්පණය

නොනැවුම් එක හා සමාන වූ කාසි දෙකක් එකවර උඩ දමා බිමට වැටුණු විට, උඩ පැත්තට හැරී වැටෙන පැත්ත පරික්ෂා කිරීමේ පරික්ෂණය සළකම්.

මෙම පරික්ෂණයේදී ලැබිය හැකි සියලුම ප්‍රතිඵල ඇතුළත් නියදී අවකාශය පරිපාලන යුගල මගින් මෙසේ නිරුපණය කළ හැකි වේ.

(සිරස, සිරස), (සිරස, අගය)
(අගය, සිරස), (අගය, අගය)

මෙම නියදී අවකාශය පහත පරිදි කොටු දැලක නිරුපණය කළ හැකි වේ.





ඉහත \times මගින් දක්වා ඇති එක් එක් ප්‍රතිඵලය සමස් හවාව වේ. මේ අනුව, පහත ඒවායේ සම්භාවිතාව සොයුම්.

- (i) කාසි දෙකේ ම සිරස ලැබීමේ සම්භාවිතාව = $\frac{1}{4}$
- (ii) පළමු කාසියේ අගය හා දෙවන කාසියේ සිරස ලැබීමේ සම්භාවිතාව = $\frac{1}{4}$
- (iii) එක කාසියක සිරස හා අනෙක් කාසියේ අගය ලැබීමේ සම්භාවිතාව = $\frac{2}{4}$
- (iv) සමාන පැති වැටීමේ සම්භාවිතාව = $\frac{2}{4}$

26.6 ස්වායන්ත සිද්ධි

එක් සිද්ධියක සිදුවීම හෝ සිදු නොවීම තවත් සිද්ධියක සිදු වීම හෝ සිදු නොවීම කෙරෙහි බල නොපායි නම්, එම සිද්ධි දෙක ස්වායන්ත සිද්ධි දෙකක් ලෙස හඳුන්වයි.

නිදුසුන 1

කාසියක් සහ 1 සිට 6 දක්වා අංක යොදන ලද නොනැඳුරු සනකාකාර දායු කැටයක් එකවර උඩ දමනු ලැබේ. මෙහ දී කාසියේ වැටෙන පැත්ත දායු කැටයේ වැටෙන පැත්ත කෙරෙහි බලපෑම් ඇති නොකරයි. එනිසා මෙම සිද්ධි දෙක ස්වායන්ත සිද්ධි වේ.

නිදුසුන 2

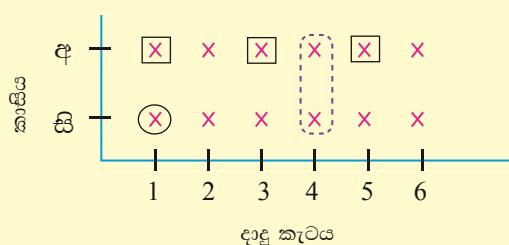
මල්ලක් තුළ සුදු පාට පබඳ 3ක් සහ කළ පාට පබඳ 5ක් ඇත. ලමයෙකු අහඹු ලෙස මල්ලෙන් පබඳවක් ගෙන එහි පාට බලා නැවත ආපසු දමා තවත් වරක් පබඳවක් ඉවතට ගෙන එහි පාට සටහන් කරගනී. මෙම අවස්ථාවේදී පළමුවර ලැබෙන පබඳවේ වර්ණය දෙවනවර ලැබෙන පබඳවේ වර්ණය කෙරෙහි බලපෑමක් ඇති නොකරයි. එනම් මෙම සිද්ධි දෙක ස්වායන්ත සිද්ධි වේ.

ස්වායන්ත සිද්ධිවලට අදාළ පරීක්ෂණයක නියැදි අවකාශය කොටු දැලක දක්වන ආකාරය පහත නිදුසුනෙන් දැක්වේ.

නිදුසුන 3

1 සිට 6 තෙක් අංක ලියන ලද සනකාකාර දායු කැටයක් සහ කාසියක් එකවර උඩ දමා උඩට හැරී වැටෙන පැත්ත පරීක්ෂා කිරීමේ පරීක්ෂණයේ නියැදි අවකාශය කොටු දැලක දක්වා පහත සඳහන් ඒවායේ සම්භාවිතාව සොයුන්න.

- (i) දායු කැටයේ අංක 1 හා කාසියේ සිරස ලැබීම.
- (ii) දායු කැටයේ මත්තේ සංඛ්‍යාවක් හා කාසියේ අගය ලැබීම.
- (iii) දායු කැටයේ අංක 4 ලැබීම.





(i) අවශ්‍ය පෙදෙස \bigcirc මගින් දක්වා ඇත.

$$\therefore \text{දායු කැටයේ අංක } 1 \text{ හා කාසියේ සිරස ලැබීම = \frac{1}{12}$$

(ii) අවශ්‍ය පෙදෙස \square මගින් දක්වා ඇත.

$$\therefore \text{දායු කැටයේ ඔත්තේ සංඛ්‍යාවක් හා කාසියේ අගය ලැබීම = \frac{3}{12} = \frac{1}{4}$$

(iii) අවශ්‍ය පෙදෙස \square මගින් දක්වා ඇත.

$$\therefore \text{දායු කැටයේ අංක } 4 \text{ ලැබීම = } \frac{2}{12} = \frac{1}{6}$$

26.5 අන්‍යාසය

- පැති භයෙහි 1, 2, 3, 4, 5, 6 යන අංකය බැහින් යෙදු සාධාරණ දායු කැටයක් සහ සාධාරණ කාසියක් එකවර උඩි දමන ලදී.
 - විය හැකි සියලු සිද්ධීන් නිරුපණය කිරීමට කාට්සිය ප්‍රස්ථාරයක් අදින්න.
 - දායු කැටයේ 6 ලැබීමේ සිද්ධීය A ලෙස ලකුණු කර $P(A)$ සොයන්න.
 - කාසියෙන් අගය පැත්ත ද දායු කැටයෙන් ඔත්තේ අගයක් ද ලැබීමේ සිද්ධීය B ලෙස නම් කර $P(B)$ සොයන්න.
 - A හා B අනෝහනා වශයෙන් බහිෂ්කාර ද?
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ වේ ද?
- සවිධි වතුස්තලාකාර කැටයක පැති 2, 4, 6, 8 ලෙස අංක කර ඇත. මෙම කැටය දෙවරක් දැමු විට,
 - විය හැකි සිද්ධීන් හී නියැදි අවකාශය කාට්සිය ප්‍රස්ථාරයක් මගින් දක්වන්න.
 - අය ගණන් දෙකම සමානවීමේ සිද්ධීය ප්‍රස්ථාරය මත x ලෙස ලකුණු කර $P(x)$ සොයන්න.
 - එක් වරක් හෝ 8 වැටීමේ සිද්ධීය ප්‍රස්ථාරය මත y ලෙස ලකුණු කර $P(y)$ සොයන්න.
 - x හා y සිද්ධී අනෝහනා වශයෙන් බහිෂ්කාර ද?
- පහත රුපයේ දැක්වෙන පරිදි වූ තැබේ දෙකක් නිදහසේ ප්‍රමාණය කිරීමට ඉඩ සලස්වා ඇත. මෙමගින් කෙරෙන තරගයකදී තරගකරුට වර්ණයක් හා අංකයක් තොරා ගැනීමට නියම කරන අතර තැබේ දෙක කරකැවූ නතර වූ විට සුවකය ඉදිරියෙන් ඇති වර්ණය හා අංකය අනුව ජයග්‍රාහකයා තොරා ගනු ලැබේ.

- මෙහිදී ලැබිය හැකි වර්ණ හා අංක නිරුපණය කිරීමට කාට්සිය ප්‍රස්ථාරයක් අදින්න.
- (රතු, 8) තොරා ගත් කරගකරුවෙකු ජයග්‍රාහකයා විමේ සම්භාවිතාව සොයන්න.





4. 1, 2, 3, 4, 5 යන එක් එක් අංකය ලිපු කාචිපත් 5ක් පෙට්ටියක් තුළ ඇත. මෙයින් අහසුව කාචිපතක් ගෙන අංකය සටහන් කර නැවත පෙට්ටිය කුලට දමා දෙවන වරට ද කාචිපතක් අහසුව ගෙන අංකය සටහන් කරනු ලැබේ. ලැබිය හැකි අංක පූගල දැක්වීමට කාට්සිය ප්‍රස්ථාරයක් අදින්න. පළමු ගැනීම දහය ස්ථානය ලෙස ද දෙවන ගැනීම එකස්ථානය ලෙස ද සැලකු විට 40 ට වැඩි සංඛ්‍යා කුලකය ප්‍රස්ථාරයෙහි A ලෙස ලකුණු කර $P(A)$ සෞයන්න.
5. පෙට්ටියක් තුළ රතු පාට විදුලි බුබුල් 3ක් ද කොළ පාට විදුලි බුබුල් 2ක් ද සුදු පාට විදුලි බුබුලක් ද ඇත. මෙයින් අහසුව විදුලි බුබුලක් ගෙන වර්ණය සටහන් කර එය ආපසු දමා නැවත ද අහසුව විදුලි බුබුලක් ගෙන වර්ණය සටහන් කර ගන්නා ලදී.
(i) ලැබිය හැකි සියලු ප්‍රතිඵ්‍යුතු නිරුපණය කරන කාට්සිය ප්‍රස්ථාරය අදින්න.
(ii) ප්‍රස්ථාරය මත පහත දැක්වෙන එක් එක් සිද්ධිම් සළකුණු කර ජ්‍යෙෂ්ඨ සම්භාවතා ලබා ගන්න.
(a) බුබුල දෙකම රතු වීම (R)
(b) බුබුල දෙකම එකම වර්ණයේ වීම (S)

26 .7 පරායන්න සිද්ධි

සසම්භාවී පරීක්ෂණයකදී එක් සිද්ධියක සිද්ධිම හෝ සිදු නොවීම තවත් සිද්ධියක සිද්ධිම හෝ සිදු නොවීම කෙරෙහි බලපෑමක් ඇතිකරයි නම් එම සිද්ධි දෙක පරායන්ත සිද්ධි ලෙස භාජන්වයි.

නිදුසුන 1

එක්තරා පිරිවෙනක 5 ශේෂීයේ සිසුන් 10ක් ඇත. මේ අය අතරින් පළමුව පන්ති නායකයා තෝරා ගන්නා අතර ඉතිරි අයගෙන් ඉන්පසුව උපනායකයා තෝරා ගනී. පන්ති නායකයා තෝරාගැනීම උපනායකයා තෝරාගැනීම කෙරෙහි බලපෑමක් ඇතිකරයි. එනම් මෙම සිද්ධි දෙක පරායන්ත සිද්ධි වේ.

නිදුසුන 2

මල්ලක් තුළ සුදු පාට පබඳ 3ක් සහ කළ පාට පබඳ 5ක් ඇත. ලමයෙකු අහසු ලෙස මල්ලෙන් පබඳවක් ගෙන එහි පාට බලා නැවත ආපසු නොදමා තවත් පබඳවක් ඉවතට ගෙන එහි පාට සටහන් කරගනී. මෙම අවස්ථාවේදී පළමුවර ලැබෙන පබඳවේ වර්ණය දෙවනවර ලැබෙන පබඳවේ වර්ණය කෙරෙහි බලපෑමක් ඇති කරයි. එනම් මෙම සිද්ධි දෙක පරායන්ත සිද්ධි වේ.

පරායන්ත සිද්ධිවලට අදාළ පරීක්ෂණයක නියැදි අවකාශය කොටු දැක්වන ආකාරය පහත නිදුසුනෙන් දැක්වේ.

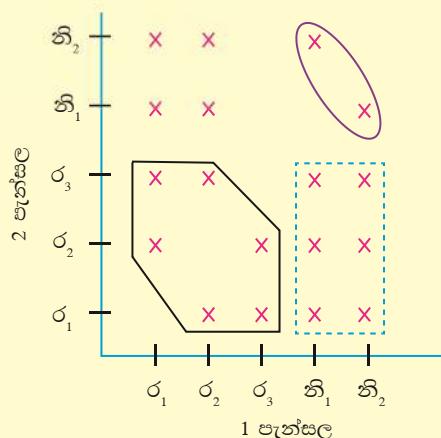




නිදුසුන 3

පැන්සල් පෙට්ටියක සර්වසම රතු පාට පැන්සල් 3ක් හා නිල් පාට පැන්සල් 2ක් ඇත. පළමුව අහමු ලෙස පැන්සලක් ගෙන පාට ලකුණු කර නැවත පෙට්ටියට තොදුමා (ප්‍රතිස්ථාපනය රහිතව) දෙවැනි පැන්සලක් ගනු ලැබේ. විය හැකි සියලු ප්‍රතිඵල ඇතුළත් නියැදි අවකාශය කොටු දැලක දක්වා මේවායේ සම්භාවිතාව සෞයන්න.

- (i) පැන්සල් දෙකම රතු පාට වීම.
- (ii) පළමු පැන්සල නිල් පාටවි දෙවැන්න රතු පාට වීම.
- (iii) පැන්සල් දෙකම නිල් පාට වීම.



(i) අවකාශ පෙදෙස මගින් දක්වා ඇත.
පැන්සල් දෙකම රතු පාට වීමේ සම්භාවිතාව. $= \frac{9}{25}$

(ii) අවකාශ පෙදෙස මගින් දක්වා ඇත.
පළමු පැන්සල නිල් පාට වී දෙවැන්න රතු පාටවිමේ සම්භාවිතාව $= \frac{6}{25}$

(iii) අවකාශ පෙදෙස මගින් දක්වා ඇත.
පැන්සල් දෙකම නිල් පාට වීමේ සම්භාවිතාව $= \frac{2}{25}$

26.6 අභ්‍යාසය

- 1, 2, 3, 4, 5 යන එක් එක් අංකය ලියු කාචිපත් 5ක් පෙට්ටියක් තුළ ඇත. මෙයින් අහමුව කාචිපතක් ගෙන අංකය සටහන් කර නැවත පෙට්ටිය තුළට තොදුමයි. දෙවන වරට ද කාචිපතක් අහමුව ගෙන අංකය සටහන් කරනු ලැබේ. ලැබිය හැකි අංක යුගල දැක්වීමට කාචිපත ප්‍රස්තාරයක් ඇදින්න.





2. පෙටරියක් තුළ රතු පාට විදුලි බුබුල 3ක් ද කොළ පාට විදුලි බුබුලක් ද ඇත. මෙයින් අහඹුව විදුලි බුබුලක් ගෙන වර්ණය සටහන් කර එය ආපසු නොදමා නැවත ද අහඹුව විදුලි බුබුලක් ගෙන වර්ණය සටහන් කර ගනී.
- (i) ලැබිය හැකි සියලු ප්‍රතිඵල නිරුපණය කරන කාට්සිය ප්‍රස්ථාරය අදින්න.
 - (ii) එකද විදුලි බුබුලක්වත් රතු පාට නොවීමේ සිද්ධිය ප්‍රස්ථාරයේ ලකුණු කර එහි සම්භාවිතාව සෞයන්න.
3. මල්ලක එකම තරමේ දොඩම් ගෙඩි 7ක් ඇත. ඒවායින් 3ක් අශ්‍රීල් දොඩම් වේ. ඉතිරි ඒවා පැණි දොඩම් වේ. මල්ලන් අහඹුව දොඩම් ගෙඩි දෙකක් ගතහාන් (ගත් දොඩම් නැවත මල්ලට දමනු නොලැබේ යැයි සලකා) විය හැකි සියලු සිද්ධි කාට්සිය ප්‍රස්ථාරයක අදින්න. එමගින්,
- (i) ගත් දොඩම් දෙකම පැණි දොඩම් වීමේ සම්භාවිතාව සෞයන්න.
 - (ii) එක් ගෙඩියක් හෝ පැණි දොඩම් ගෙඩියක් වීමේ සම්භාවිතාව සෞයන්න.

සාරාංශය

- ↳ සිද්ධියක් යනු යම්කිසි පරීක්ෂණයකට අදාළ නියැදි අවකාශයෙහි උපකුලකයකි.
- ↳ යම්කිසි නියැදි අවකාශයකින් එක් අවයවයක් පමණක් අඩංගු සිද්ධි, සරල සිද්ධි ලෙස හැදින්වේ.
- ↳ කිසියම් නියැදි අවකාශයක අවයව කිහිපයක් අඩංගු සිද්ධි, සංශ්‍යක්ත සිද්ධි ලෙස හැදින්වේ.
- ↳
$$\text{සිද්ධියක සම්භාවිතාව} = \frac{\text{සිද්ධියට අදාළ අවයව ගණන}}{\text{නියැදි අවකාශයේ මූලු අවයව ගණන}}$$
- ↳ යම්කිසි පරීක්ෂණයකට අදාළ නියැදි අවකාශයේ උප කුලකයක් වන සිද්ධියක් සැලකු විට, එම සිද්ධියට අයත් අවයව හැර නියැදි අවකාශයේ ඉතිරි අවයව ඇතුළත් සිද්ධිය පළමු සිද්ධියේ අනුප්‍රරක්ෂා සිද්ධිය ලෙස හඳුන්වයි.
- ↳ යම්කිසි සිද්ධි දෙකක් සැලකීමේදී එම සිද්ධි දෙකට පොදු අවයව නොමැති නම් එම සිද්ධි දෙක අනෙක්නා වශයෙන් බහිජ්‍යකාර යැයි කියනු ලැබේ.

