සියළු ම හිමිකම් ඇවිරිණි [All rights Reserved]

Janaka Pushpakumara-Kahawatta Janaka Pushpakumara-Kahawatta Janaka Pushpakumara-Kahawatta Janaka Pushpakumara-Kaha
Janaka Pushpakumara-Kahawatta Janaka Pushpakumara-Kahawatta Janaka Pushpakumara-Kahawatta Kahawatta Janaka Push
Pushpakumara-Kahawatta Janaka Pushpakumara-Kahawatta Janaka Pushpakumara-Kahawatta Janaka Pushpakumara-Kahawatta

ජානක පුෂ්පකුමාර ප්‍රශ්න පත්‍ර සේවාව
Janaka Pushpakumara Paper Service

80	S	I, II

අධ්‍යයන පොදු සහතික පත්‍ර (සාමාන්‍ය පෙළ) - 2023 (2024) පෙරහුරු විභාගය
General Certificate of Education (Ord. Level) – 2023 (2024) Practice Test

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය **I, II**
Information and Communication Technology **I, II**

පැය තුනයි
Three Hours

අමතර කියවීම් කාලය - මිනිත්තු 10 යි
Additional Reading Time - 10 Minutes

අමතර කියවීම් කාලය ප්‍රශ්න පත්‍රය කියවා ප්‍රශ්න තෝරා ගැනීමටත් පිළිතුරු ලිවීමේදී ප්‍රමුඛත්වය දෙන ප්‍රශ්න සංවිධානය කර ගැනීමටත් යොදාගන්න.

PAPER 1 තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය I

උපදෙස්:

* **සියළු ම** ප්‍රශ්න වලට පිළිතුරු සපයන්න.
* අංක **1** සිට **40** තෙක් ප්‍රශ්න වල, දී ඇති (i), (ii), (iii), (iv) යන පිළිතුරු වලින් **නිවැරදි** හෝ **වඩාත් සුදුසු** පිළිතුර තෝරාගන්න.
* **ඔබට සැපයෙන පිළිතුරු පත්‍රයේ එක් එක් ප්‍රශ්නය සඳහා දී ඇති කව අතුරෙන්, ඔබ තෝරාගත් පිළිතුරෙහි අංකයට සැසඳෙන කවය තුළ ⊗ ලකුණ යොදන්න.**

01. අංකිත ග්‍රාෆික (Digital Graphics) සහ අංකිත කලාවන් (Digital arts) කෙරෙහි අවධානය යොමු කරන නිර්මාණ මැදිරියක, නිර්මාණාත්මක වැඩ සඳහා වඩාත් සුදුසු උපාංග මොනවාද?
   i. ලකුණුකරණයක් (plotter) සහ මෙහෙයුම් යටියක් (joystick)
   ii. ටැබ්ලට් පරිගණකයක් (tablet PC) සහ ආලෝක පෑනක් (light pen)
   iii ලේසර් මුද්‍රණ යන්ත්‍රයක් (laser printer) සහ පැතලිතල සුපරීක්ෂකයක් (flatbed scanner)
   iv. මේස පරිගණකයක් (Desktop computer) සහ තීරුකේත කියවනයක් (barcode reader)

02. පරිගණක පද්ධතියක් සැළකීමේ දී, පහත කුමන ලැයිස්තුව ආදාන උපක්‍රම **පමණක්** දක්වන්නේ ද?
   i. යතුරු පුවරුව (keyboard), සංදර්ශකය (monitor), මුද්‍රණ යන්ත්‍රය (printer)
   ii. මූසිකය (mouse), සුපරීක්ෂකය (scanner), වෙබ් කැමරාව (webcam)
   iii ශබ්ද උපදවනය (speaker), මයික්‍රොෆෝනය (microphone), මෙහෙයුම් යටිය (joystick)
   iv. ලකුණුකරණය (plotter), ඩිජිටල් කැමරාව (digital camera) ප්‍රක්ෂේපකය (projector)

03. රූපය 1 හි දැක්වෙන උපකරණය සාමාන්‍යයෙන් භාවිත වන්නේ විභාගයක බහුවරණ පිළිතුරු ලෙස සළකුණු කරන ලද සංකේත හඳුනාගැනීම වැනි සංකේත කියවා හඳුනාගැනීමේ අවශ්‍යතා සඳහා ය. එම උපකරණය නිවැරදිව නම්කර ඇත්තේ කුමන වරණයේ ද?

රූපය 1

   i. තීරු කේත කියවනය (bar code reader)
   ii. චුම්භක තීන්ත අනුලක්ෂණ කියවනය (magnetic ink character reader)
   iii ප්‍රකාශ අක්ෂර සංජානන උපක්‍රමය (optical character recognition)
   iv. ප්‍රකාශ සංකේත සංජානන උපක්‍රමය (optical mark recognition)

04. පරිගණක වැඩසටහනක් පාලන ඒකකය මගින් ක්‍රියාත්මක කිරීමේදී අනුගමනය කෙරෙන පිළිවෙළ වන්නේ
   i. ආදාන උපක්‍රම --> අංකගණිත හා තාර්කික ඒකකය --> ප්‍රතිදාන උපක්‍රම
   ii. අංකගණිත හා තාර්කික ඒකකය --> ආදාන උපක්‍රම --> ප්‍රතිදාන උපක්‍රම
   iii අංකගණිත හා තාර්කික ඒකකය --> ප්‍රතිදාන උපක්‍රම--> ආදාන උපක්‍රම
   iv. ප්‍රතිදාන උපක්‍රම --> අංකගණිත හා තාර්කික ඒකකය --> ආදාන උපක්‍රම

සියළු ම හිමිකම් ඇවිරිණි [All rights Reserved]

Janaka Pushpakumara-Kahawatta Janaka Pushpakumara-Kahawatta Janaka Pushpakumara-Kahawatta